

POLITECHNIKA WARSZAWSKA

Rok akademicki 2002/2003

Wydział Elektroniki i Technik Informatycznych

Instytut Informatyki

Wieczorowe Studia Zawodowe – Informatyka

# PRACA DYPLOMOWA INŻYNIERSKA

Marcin Stolarski

## Notatnik ankietera

Kierownik pracy:

Prof. dr hab. Jan Zabrodzki

Ocena.....

.....

Podpis Przewodniczącego

Komisji Egzaminu Dyplomowego



Kierunek: Informatyka

Imię i nazwisko: Marcin Stolarski

Data urodzenia 20.07.1976 r.

Data rozpoczęcia studiów: 2.02.1999 r.

## Ż Y C I O R Y S

Urodziłem się 20 lipca 1976 roku w Warszawie. W latach 1983-1991 uczęszczałem do Szkoły Podstawowej Nr 164 im. Krajowej Rady Narodowej w Warszawie. W roku 1991 rozpocząłem naukę w III L.O. im. Gen. Sowińskiego w Warszawie w klasie o profilu matematyczno-fizycznym. W 1995 roku ukończyłem szkołę średnią zdając egzamin dojrzałości. W tym samym roku podąłem naukę na dziennych studiach magisterskich na Politechnice Warszawskiej na wydziale Elektroniki i Technik Informatycznych na kierunku Informatyka. W 1999 roku przerwałem studia dzienne i rozpocząłem naukę na Wieczorowych Studiach Zawodowych na Politechnice Warszawskiej na kierunku Informatyka oraz podjąłem pracę w firmie Poczta Polska jako Administrator systemów komputerowych.

.....  
Podpis studenta

### EGZAMIN DYPLOMOWY

Złożył egzamin dyplomowy w dn. ....

z wynikiem .....

Ogólny wynik studiów .....

Dodatkowe wnioski i uwagi Komisji .....

.....  
.....

## STRESZCZENIE

Gromadzenie danych, tworzenie baz danych, sortowanie danych, generowanie raportów to zadania jakie są robione na rynku biznesowym. Rynek ten ze względu na konkurencję dąży do coraz szybszej realizacji tych zadań i aby temu podolać do tego celu wykorzystuje komputery. O ile przechowywanie baz danych, generowanie raportów, sortowanie danych jest już dość dobrze opanowane, to komputerowe zbieranie danych jest raczej młodą dziedziną. W ramach pracy inżynierskiej napisałem aplikację do zbierania danych (ankiet ulicznych) na przenośny komputer z systemem PalmOS jako że jest to najpopularniejszy, a zarazem jeden z najtańszych palmtopów na rynku.

Praca ta składa się z dwóch części. Pierwsza z nich to analiza problemu i założenia wstępne jakie stworzyłem przy projektowaniu aplikacji. Opowiem też o rozwiązaniach dostępnych na rynku, jak i o samym palmtopie i jego możliwościach.

W drugiej części opowiem o samym projekcie. Można będzie się dowiedzieć jakie zmiany poczyniłem wgłębiając się możliwości jakie daje mi urządzenie. Będzie też o samym środowisku programistycznym jak i o samej strukturze programowania aplikacji PalmOS oraz jakie miałem problemy pisząc aplikację.

---

## POLLSTER'S NOTEBOOK

### Summary

Collecting the data, sorting it and generating reports – these are the tasks in the business. This business, due to the competition, tends to fulfill those tasks faster and faster and in order to achieve this uses computers. Though storing the data, generating the reports and sorting the data are already well managed, collecting the data with the use of computer is a relatively new area. I suggest creating an application for collecting the data (street inquiries) for a portable computer with PalmOS system since it is the most popular and, at the same time, one of the cheapest palmtops available on the market.

The paper will consist of two parts. The first part includes an analysis of the problem and initial assumption which I have taken projecting the application. I will also describe solutions available on the market and the palmtop itself with its possibilities.

In the second part of the paper I will describe the project itself. I will describe the changes made as a result of deep analysis of the possibilities of this appliance. I will also include detailed information about Development System and the structure of programming PalmOS application and the troubles which arised during the process of creating it.

Spis Treści:

<b>Wstęp .....</b>	<b>5</b>
<b>Założenia Projektowe .....</b>	<b>6</b>
<b>Analiza problemu .....</b>	<b>6</b>
<b>Wstępny projekt programowy.....</b>	<b>6</b>
<b>Rozwiązania dostępne na rynku.....</b>	<b>9</b>
<b>Przykłady zastosowań palmtopów PalmOS.....</b>	<b>9</b>
<b>Projekt Programowy.....</b>	<b>10</b>
<b>Narzędzia programowe.....</b>	<b>10</b>
<b>Zasady pisania aplikacji PalmOS .....</b>	<b>12</b>
<b>Końcowy projekt programowy.....</b>	<b>13</b>
Założenia .....	13
Funkcje programu.....	13
Opis implementacji .....	14
Kod programu .....	26
<b>Podsumowanie.....</b>	<b>27</b>
<b>Załączniki.....</b>	<b>29</b>
<b>Załącznik 1: Kod programu .....</b>	<b>29</b>
<b>Bibliografia .....</b>	<b>69</b>

## Wstęp

Gromadzenie danych, tworzenie baz danych, sortowanie danych, generowanie raportów to zadania jakie dzieją się na rynku biznesowym. Rynek ten ze względu na konkurencję dąży do coraz szybszej realizacji tych zadań i aby temu podołać wykorzystuje do tego celu komputery. O ile przechowywanie baz danych, generowanie raportów, sortowanie danych jest już dość dobrze opanowane, to komputerowe zbieranie danych jest raczej młodą dziedziną. Proponuje napisanie aplikacji do zbierania danych (ankiet ulicznych) na przenośny komputer z systemem PalmOS jako że jest to najpopularniejszy, a zarazem jeden z najtańszych palmtopów na rynku.

Na rynku ankiety przeprowadza się zwykle w formie testu. Test ten jest dawany osobie ankietowanej, bądź ankieter osobiście zadaje pytania. Do pytania dodawane są proponowane odpowiedzi, które trzeba zaznaczyć w postaci wiele z wielu (checkboxy) bądź jedną z wielu (trigery, listy wyboru). Często ankietowanemu pozostawia się jeszcze możliwość dodania własnej odpowiedzi (dodatkowe pole tekstowe), bądź nie proponuje się odpowiedzi i pozostawia się wolne pole do wpisania. Ze względu na późniejszą analizę komputerową najlepszą formą są gotowe odpowiedzi, które pozwalają niemalże na natychmiastową analizę i generowanie statystyk. Dodatkowo taka forma pozwala na szybkie przepisanie ankiety na komputerze przy wykorzystaniu odpowiednich formatek. Dlatego aplikacja Notatnik Ankietera jest nastawiona właśnie na przeprowadzanie tego typu ankiet. Pozwala także na własne odpowiedzi ankietowanego, ale trzeba się liczyć z tym, że może być to co najwyżej parę wyrazów.

Praca ta składa się z dwóch części. Pierwsza z nich to analiza problemu i założenia wstępne jakie stworzyłem przy projektowaniu aplikacji. Opowiem też o rozwiązaniach dostępnych na rynku, jak i o samym palmtopie i jego możliwościach.

W drugiej części opowiem o samym projekcie. Można będzie się dowiedzieć jakie zmiany poczyniłem wglębiam się możliwości jakie daje mi urządzenie. Będzie też o samym środowisku programistycznym jak i o samej strukturze programowania aplikacji PalmOS oraz jakie miałem problemy pisząc aplikację.

## **Założenia Projektowe**

### ***Analiza problemu***

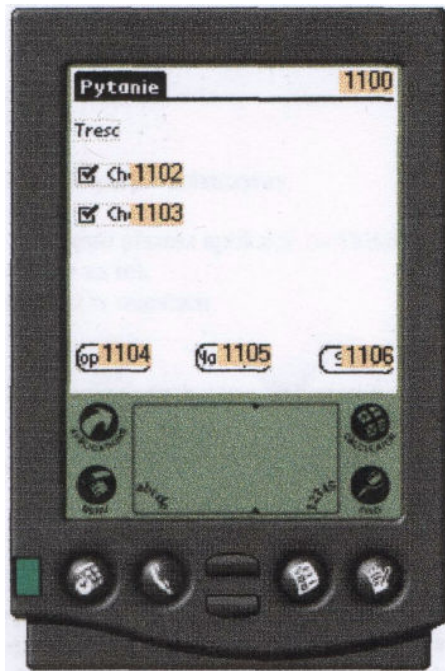
Jak już wspomniałem gromadzenie danych, tworzenie baz danych, sortowanie danych, generowanie raportów to zadania jakie są robione na rynku biznesowym. Rynek ten ze względu na konkurencję dąży do coraz szybszej realizacji tych zadań i aby temu podolać wykorzystuje do tego celu komputery. O ile przechowywanie baz danych, generowanie raportów, sortowanie danych jest już dość dobrze opanowane, to komputerowe zbieranie danych jest raczej młodą dziedziną. Dotychczas widziałem rozwiązania typu papierowych ankiet ulicznych, które są mozolnie przepisywane do komputerów. Rozwiązanie to generuje błędy, oraz nie zabezpiecza przed nieuczciwością ankieterów. Przy wykorzystaniu palmtopa, dane można poddać analizie zaraz po przegraniu ich z urządzenia przenośnego do stacjonarnej bazy danych.

### ***Wstępny projekt programowy***

Aplikacja zostanie napisana na palmtopa z systemem operacyjnym PalmOS. Projekt będzie zawierał program na palmtopa, oraz aplikacje na PC konwertującą pliki tekstowe z ankietą na format PalmOS. Do całości zostanie dołączona darmowa aplikacja pozwalająca na zamianę plików baz danych z PalmOS na pliki Excela. Celem budowy urządzenia jest przyspieszenie procesu przeprowadzania ankiety, eliminacje błędów oraz fałszywych wpisów (wykorzystując automatyczną rejestrację godziny systemowej) przy wypełnianiu i przepisywaniu ankiet. Urządzenie typu palmtop z PalmOS (np. Palm 100m) zostało wybrane ze względu na: niską cenę, popularność, dostępność oraz długi czas pracy na jednym komplecie baterii bądź akumulatorów (około 30h ciągłej pracy co przekłada się na 2 tygodnie zwykłego używania).

### **Aplikacja „Notatnik ankietera” na PalmOS:**

Aplikacja będzie zadawała po kolei pytania, zgodnie ze wcześniej wprowadzonym schematem (na podstawie pliku tekstowego). Ankieter będzie widział pytanie [Rysunek 1], oraz możliwe formy odpowiedzi do zaznaczenia (checkboxy, rozwijane menu) lub wpisania (pole typu tekst), oraz przyciski: następny, poprzedni, stop. Wymiana danych z PC odbywać się będzie przy pomocy oryginalnej aplikacji firmy Palm zwanej HotSync. Proces ten zwany zwykle jest synchronizacją i polega na automatycznym przegrywaniu plików między palmtopem a komputerem PC tak aby po obu stronach były identyczne kopie.



Rysunek 1. Przykład projektowanej aplikacji.

Przed rozpoczęciem ankiety trzeba będzie ją przygotować w formie pliku tekstowego, który zostanie następnie skonwertowany na formę zrozumiałą dla systemu PalmOS oraz dla samej aplikacji. Aplikacja do konwersji będzie rozpoznawać następujące początki linii:

*komentarz*

@# komentarz

*pytanie*

@q pytanie

*checkbox*

@c checkbox odpowiedz

*triger*

@t triger

odpowiedz

*lista wyboru*

@ lista

odpl

odp2

odp3

@k

*odpowiedz tekstowa*

@x tekst

*koniec pytania*

@a koniec pytania

Przykładowa fraza pytania będzie miała następującą postać:

@# Przykładowe pytanie

@qJak często piszesz aplikacje na PalmOS?

@cRaz na rok

raz na rok

@cRaz w miesiącu

raz w miesiącu

@xInne:

@a

Na palmpTOPie zobaczymy:

Jak często piszesz aplikacje na PalmOS?

() Raz na rok

(\*) Raz w miesiącu

Inne:.....

A w bazie danych zostanie zarejestrowane:

Nr rekordu	Nazwa użytkownika	Numer ankietowanego	Data ankiety	Godzina ankiety	Pytanie	Odpowiedź
1	Marcin Stolarski	234	23.10.2001	00.39	Jak często piszesz aplikacje na PalmOS?	raz w miesiącu

Fraza składa się z:

- pytania
- podpowiadanej odpowiedzi (wiele checkbox-ów lub wiele triggerów lub jedna lista)
- opcjonalnie z dodatkowej odpowiedzi (tekst)
- końca pytania

Jeżeli wypełnimy pole tekst i użyjemy:

- checkbox-ów lub listy, to jako odpowiedź będzie brany tekst.
- triggerów to odpowiedź będzie się składała z zaznaczonych odpowiedzi (włącznie z polem tekst) porozdzielanymi średnikami.

Konwerter ten będzie narzędziem z interfejsem typu wsadowego.



## **Rozwiązania dostępne na rynku**

Na rynku można spotkać inne przenośne urządzenia do gromadzenia danych. W głównej mierze są to przenośne terminale (Casio, Formula, Symbol) wyposażone w skaner kodów kreskowych oraz klawiaturę. Dodatkowo urządzenia te mają podwyższoną odporność na zniszczenie. Wadą ich jest dość wysoki koszt oraz niewygodne klawiatury, które są wykorzystywane w sytuacjach gdy skaner kodów kreskowych nie radzi sobie ze zniszczoną etykietą. Terminale te są głównie przeznaczone do zbierania informacji z etykiet produktów, na których są kody kreskowe i raczej nie nadają się do przeprowadzania ankiet ulicznych.

Kolejną grupą urządzeń jest cała gama produktów Psion, poczynając od komputerków przypominających małe laptopy (np. Psion 5x) a kończąc na przenośnych terminalach, jakie powszechnie wykorzystują inkasenci gazowni. Urządzenia te nadają się do naszych celów, jednak są dość drogie.

Na koniec proponuję się przyjrzeć urządzeniom PalmOS. Są to palmtopy u których miejsce klawiatury zastąpiło pole grafity, na którym wpisujemy odręcznie litery przy wykorzystaniu specjalnego piórka. Ze względu na dużą popularność na rynku proste modele są tanie (poniżej 100\$), a także można spotkać modele ze zwiększoną odpornością na zniszczenie oraz z wbudowanym skanerem kodów kreskowych (Symbol).

## **Przykłady zastosowań palmtopów PalmOS**

Bardzo dobry opis urządzeń z PalmOS oraz ich zastosowań zawarty jest w artykule „Palm, czyli co? Artykuł o podstawach urządzeń Palm i systemu Palm OS. Szczególnie przydatny dla nowych i przyszłych użytkowników” Dominika Oślizło [3].

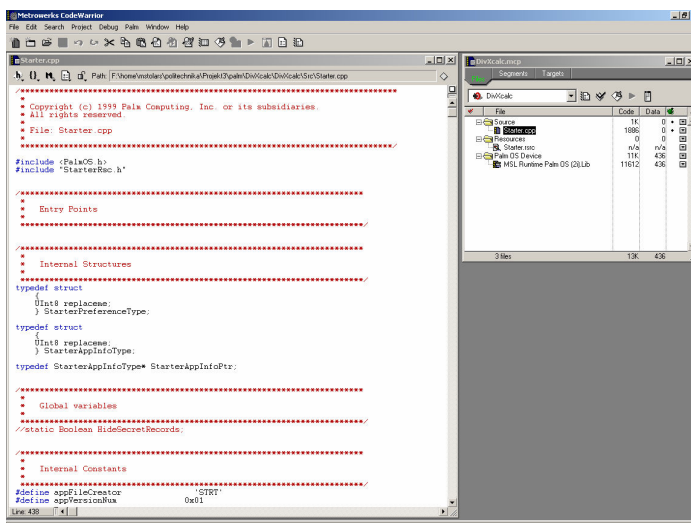
Palmtopy z PalmOS to urządzenia produkowane głównie przez firmę Palm, ale także przez firmy Sony, Handspring, Symbol. Wszystkie urządzenia wykorzystują procesor Motoroli, z rodziny procesorów 68000 (16-32MHz), pamięć RAM (2-16MB), pamięć ROM/FLASH (2-4MB) na system operacyjny, czarno-biały ekran o rozdzielczości 160x160 (niektóre drogie modele posiadają kolorowy ekran 320x320). Przeciętny czas pracy na komplecie baterii wynosi jeden miesiąc. Palmtopy komunikują się z innymi urządzeniami przy wykorzystaniu portów podczerwieni, portu RS232 bądź portu USB. Niektóre modele posiadają dodatkowy slot na karty rozszerzeń takich jak pamięć flash czy BlueTooth. Powszechnie na rynku wykorzystywane są jako zaawansowane organizery z możliwością dodania dodatkowych aplikacji (np. przeglądarek WWW, programów pocztowych, edytorów kompatybilnych z Word i Excel). Ich najmocniejszymi atutami są mała wielkość i waga, powszechność na rynku, niska cena i dość duża prędkość działania ze względu na doskonałe wykorzystanie zasobów przez system i aplikacje.

## Projekt Programowy

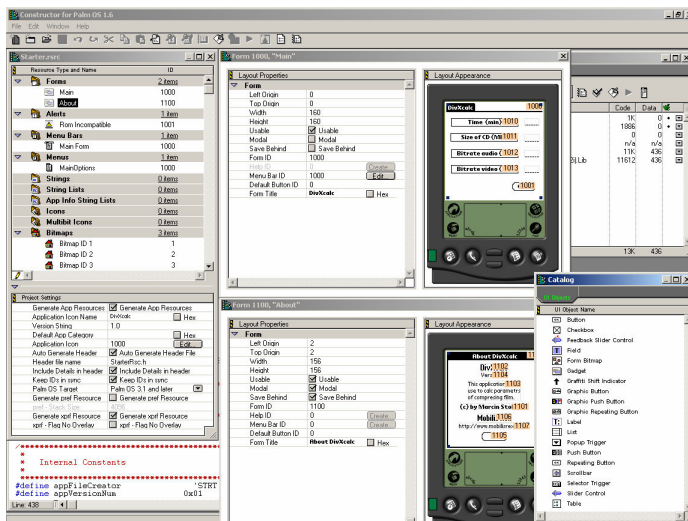
### Narzędzia programowe

Generalnie narzędzia programowe można podzielić na dwa rodzaje. Pierwszy rodzaj w głównej mierze oparty jest na licencji GNU, w szczególności chodzi o kompilator GCC na procesor Motorola, oraz pomocnicze narzędzia do projektowania aplikacji, z których część nie jest już niestety darmowa. Całość może pracować pod MS Windows, bądź jakieś środowisko Unix w szczególności LINUX. Szczegółowy opis można znaleźć w artykule Huberta Trzewika pt. „Szybki wstęp do programowania PalmOS” [4].

Drugim rodzajem narzędzia (i to użyłem do napisania aplikacji) jest środowisko programistyczne CodeWarrior firmy Metrowerks [7]. Przypomina ono nieco środowisko Microsoft Visual C++. Składa się z dwóch części. Pierwsza część (CodeWarrior IDE) służy do pisania kodu, i kompilacji [Rysunek 2], druga (Constructor) służy do interaktywnego modelowania interfejsu przyszłej aplikacji [Rysunek 3].



Rysunek 2. CodeWarrior IDE.



Rysunek 3. Constructor.

Przed rozpoczęciem pracy trzeba wpieryw zainstalować samo środowisko CW. Potem należy doinstalować stosowne uaktualnienia dostępne na stronach [www.palm.com](http://www.palm.com), amianowicie chodzi o sdk 3.5 oraz sdk 4.0, które zawierają dodatków biblioteki pozwalające na korzystanie z systemów PalmOS w wersji 3.5, oraz 4.x. Kiedy już to uczyniliśmy należy skonfigurować nasze środowisko pracy na pisanie aplikacji PalmOS (szczegółu są dostępne w dokumentacji, bądź w książce „PalmOS Programming Bible” [1]). Kolejnym krokiem jest utworzenie nowego projektu (najlepiej Aplikacji PalmOS 3.5). Generowana jest kod pozwalający na podstawową funkcjonalność aplikacji (otwarcie okna głównego i menu help). Pojawia się okno w którym możemy doszukać się plików Starter.cpp zawierający wygenerowany kod (i w tym pliku będziemy pisać dalszy kod naszej aplikacji) oraz Starter.rsrc w którym przy wykorzystaniu modułu Konstruktor będziemy mogli modelować formatki naszej aplikacji.

Ostatnią aplikacją niezbędną do pisania aplikacji PalmOS jest emulator komputera Palm o nazwie POSE [Rysunek 4]. Korzystanie z niej pozwala na sprawdzenie aplikacji, a w przypadku gdyby aplikacja uszkodziła system operacyjny emulowanego palmtopa, można błyskawicznie przywrócić stan z przed awarii. Dodatkowo emulator ten posiada zaawansowane funkcje debagingu, oraz testowania samej aplikacji np. na przypadkowe wskazania, czy losowe ciągi (opcja gremlins).



Rysunek 4. POSE.

## Zasady pisania aplikacji PalmOS

Podstawowe zasady pisania aplikacji dość szczegółowo są opisane w artykule Huberta Trzewika pt. „Szkielet aplikacji PalmOS” [5]. Aby móc dalej rozwijać swoje umiejętności polecam książkę Lonnona R. Fostera pt. „Palm OS Programming Bible” która zawiera wiele przykładów różnych aplikacji. Do książki dołączone jest płyta CD z przykładami oraz z samą książką w postaci pdf. Dostępna jest też w sieci (jako pdf) książka Orielly „Palm Programming - The Developers Guide”, ale trzeba się liczyć z tym że najnowsze rozwiązania takie jak obsługa kolorowych ekranów, czy wymiennych kart pamięci nie będą tam opisane.

Aplikacje PalmOS oparte są na generowaniu, przepływowi i obsłudze zdarzeń. Jeśli aplikacja nie obsłuży jakiegoś zdarzenia, jest ono przekazywane do systemu. Wynikiem obsługi jednego zdarzenia może być narodzenie się kolejnych zdarzeń (np. opuszczenie i podniesienie rysika może zaowocować uruchomieniem aplikacji). Uruchomienie aplikacji zaczyna się od funkcji `PilotMain()`. Jako parametry wejściowe dostajemy informacje w jakim trybie aplikacja została uruchomiona (uruchomienie zwykłe, wywołanie funkcji `find` w celu przeszukania rekordów, uruchomienia aplikacji `HotSync`, resetu `palmtop`a, alarmów i innych zdarzeń, o które aplikacja poprosiła menagera systemu). Jak więc widać aplikacje są częściej uruchamiane niż to widać na pierwszy rzut oka i jeśli np. po resecie `palmtop`a pojawia nam się krytyczny wyjątek, nie jest za niego winny system, ale źle napisana któraś z aplikacji, która nie prawidłowo reaguje na uruchomienie w tym trybie. Jeśli aplikacja została uruchomiona w trybie normalnym, to kolejną funkcją będzie `StartApplication()` odpowiedzialna za przygotowanie samej aplikacji do uruchomienia (np. odtworzenia ustawień z bazy danych aplikacji. Z niej też jest uruchamiana pierwsza formatka (zwykle `MainForm`). Przed zamknięciem aplikacji wykonywana jest funkcja `StopApplication()` która z kolei zajmuje się przygotowaniem aplikacji do wyłączenia (zwalnianie pamięci, zapisaniem konfiguracji do bazy danych). Dobre

oprogramowanie tych fragmentów pozwoli na zrobienie wrażenia wielowątkowości. Kiedy w menagerze systemu przełączamy się między aplikacjami, faktycznie zamykamy jedna i dopiero uruchamiamy drugą, a wygląd pracującej aplikacji osiągamy przez zapis jej aktualnych ustawień podczas tego zamknięcia. Dalej w kodzie programu znajdziemy funkcję `EventLoop()` która odpowiada za reakcje na wszystkie zdarzenia. Można tam znaleźć rozdzielanie na poszczególne formy przy wykorzystaniu `switch(formID)`.

## ***Końcowy projekt programowy***

### ***Założenia***

Założenia są podobne do tych z projektu wstępnego. Jediną zmianą jest to że do przygotowywania plików z ankietami została wykorzystana aplikacja z pakietu bazy danych MobilDB. Została też zmieniona forma plików tekstowych, jakie będą służyły do generowania pliku z ankietą.

### ***Funkcje programu***

#### ***Tworzenie ankiety***

Ankieta tworzona jest w aplikacji MobilDB, a następnie jest przesyłana do palmtopa, gdzie będzie wykorzystywana przez aplikację Notatnik Ankietera.

#### ***Przeprowadzanie ankiety***

Ankieter uruchomi aplikację. Gdy naciśnie przycisk [Rozpocznij ankietę] pojawi mu się pierwsze pytanie. Będzie mógł na nie odpowiedzieć zaznaczając bądź wypełniając stosowne pola. Następnie naciśnie przycisk [>>>] by przejść do kolejnego pytania, bądź przycisk [<<<] by się cofnąć.

#### ***Zapis wyników ankiety do bazy danych***

Gdy ankieter odpowie na ostatnie pytanie pojawi mu się napis „Koniec ankiety” oraz przycisk [>>>]. Gdy go naciśnie odpowiedzi zostaną zapisane do pliku bazy danych zgodnego z MobilDB.

#### ***Exporty bazy danych do pliku tekstowego***

Po wypełnieniu ankiety będzie można przegrać plik z odpowiedziami z palma na komputer PC, a następnie za pomocą aplikacji MobilDB wyeksportować wyniki do pliku tekstowego.

## Opis implementacji

### Organizacja programu

Program składa się z trzech modułów: programowy starter.cpp, oraz moduły związane z zasobami (ikonki, wygląd interfejsu) starter.h i starter.rsrc. Dodatkowo wykorzystuje się aplikację MobilDB w celu wymiany danych między palmtopem a komputerem PC.

### Struktury danych

Dane w programie trzymane są pod trzema postaciami. Typem pierwszym są pytania ankiety w formacie MobilDB. W aplikacji jest ona dostępna jako baza danych (tablica) wypełniona ciągami tekstowymi.

```
//Struktura rekordu bazy
typedef struct {
    char txt[50];
} MyRecordType;
```

Ze względu na format MobilDB, pierwsza informację odczytujemy z komórki 4 (liczba pytań w ankiecie), a następnie odczytujemy rodzaj pytania, pytanie oraz odpowiedzi. Istotne jest to że w ciągach tekstowych trzeba omijać pierwsze osiem znaków, ponieważ są to znaczniki MobilDB.

Kiedy odczytamy z ankiety listę odpowiedzi tworzona jest tabela struktur do wpisywania odpowiedzi, która jest wypełniana w miarę udzielania kolejnych odpowiedzi w ankiecie.

```
//Struktura rekordu odpowiedzi
typedef struct {
    char Ip[10];
    char Owner[50];
    char NrAnk[10];
    char Data[20];
    char Time[20];
    char Pyt[50];
    char Odp[50];
} MyOdpType;
```

Kiedy osiągamy koniec ankiety, jest ona przepisywana do bazy danych odpowiedzi zgodnie z regułami MobilDB.

```

for (n=0;n<loaptrsize;n++) {
    for(i=0, x=0;x<8;i++,x++) buf[i]=recs[x];
    for(x=0;x<StrLen(loaptr[n]->Lp);i++,x++) buf[i]=loaptr[n]->Lp[x]; buf[i++]=0;
buf[i++]=1;
    for(x=0;x<StrLen(loaptr[n]->Owner);i++,x++) buf[i]=loaptr[n]->Owner[x];
buf[i++]=0; buf[i++]=2;
    for(x=0;x<StrLen(loaptr[n]->NrAnk);i++,x++) buf[i]=loaptr[n]->NrAnk[x];
buf[i++]=0; buf[i++]=3;
    for(x=0;x<StrLen(loaptr[n]->Data);i++,x++) buf[i]=loaptr[n]->Data[x];
buf[i++]=0; buf[i++]=4;
    for(x=0;x<StrLen(loaptr[n]->Time);i++,x++) buf[i]=loaptr[n]->Time[x];
buf[i++]=0; buf[i++]=5;
    for(x=0;x<StrLen(loaptr[n]->Pyt);i++,x++) buf[i]=loaptr[n]->Pyt[x];
buf[i++]=0; buf[i++]=6;
    for(x=0;x<StrLen(loaptr[n]->Odp);i++,x++) buf[i]=loaptr[n]->Odp[x];
buf[i++]=0;

    buf[i++]=rece;

    //rozmiar rekordu
    UInt16 sizer=i;//8+StrLen(buf)+1+1;

    //dodanie rekordu
    MemHandle memH;
    Char *p;
    UInt16 recindex = dmMaxRecordIndex;
    // Insert code for ADDREC
    memH = DmNewRecord(gLibDBa,&recindex,sizer);
    if (memH == 0) FrmCustomAlert(InfoAlert,"Failed to add new record
: (",NULL,NULL);

        else {
            p = (Char*)MemHandleLock(memH);
            if (p == NULL) FrmCustomAlert(InfoAlert,"Failed to lock down
pointer",NULL,NULL);

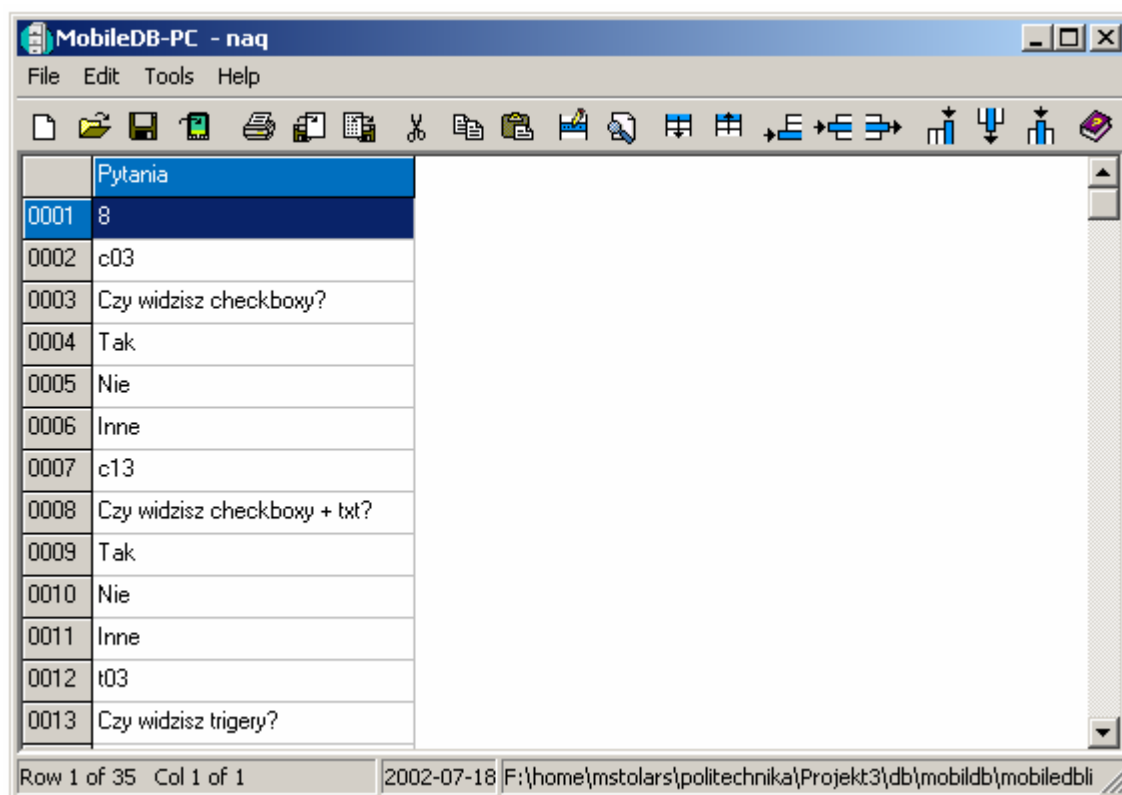
                else {
                    //FrmCustomAlert(InfoAlert,buf,NULL,NULL);
                    MemSet(buf, 0x00, sizer);
                    DmWrite(p, 0, buf, sizer);
                    DmReleaseRecord(gLibDBa,recindex,true);
                }
            }
        }
    }
}

```

Szczegółowy opis formatu MobilDB można znaleźć na dołączonej płycie CD [6].

## Opis interfejsu

Opis interfejsu przedstawię jako kompletny proces robienia ankiety. Na początek musimy stworzyć ankietę w standardzie MobilDB. Można robić to na palmptopie, ale zdecydowanie wygodniej jest to robić na komputerze PC. Musi to być baza danych o nazwie naq.pdb.



Rysunek 5. Przygotowanie ankiety w MobilDB.

Jak widać [Rysunek 5] jest to jednokolumnowa tablica ciągów znaków wypełniana zgodnie z następującymi regułami. Pierwszy rekord to liczba pytań. Kolejne rekordy mają strukturę: rodzaj pytania, pytanie, odpowiedzi. Rodzaj pytania składa się z trzech fraz: typu pytania, czy ma być pole tekstowe, ilości odpowiedzi.

Typ pytania oraz czy ma być pole tekstowe	Opis
c0	checkboxy
c1	checkboxy + pole tekstowe
t0	trigery
t1	trigery + pole tekstowe
l0	Lista
l1	lista + pole tekstowe
x0, x1	pole tekstowe



I tak tworząc pytanie w na PC w aplikacji MobilDB w postaci:

```
c13
Czy widzisz checkboxy + txt?
Tak
Nie
Inne
```

Zobaczymy pytanie na ekranie palmtopa [Rysunek 6].



Rysunek 6. Przykładowe pytanie.

Pojawią się trzy odpowiedzi oraz pole txt. Ankiety można przygotować też jako plik txt lub w formacie CSV.

Oto przykład możliwości przygotowania ankiety w formacie txt. Zawiera on wszystkie rodzaje pytań oraz zawiera jeden błąd, w celu testowania aplikacji.

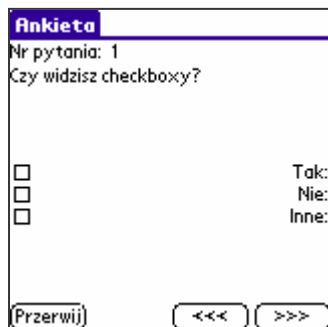
```
{Column Data Types}      Text
Pytania
8
c03
Czy widzisz checkboxy?
Tak
Nie
Inne
c13
Czy widzisz checkboxy + txt?
Tak
Nie
Inne
t03
Czy widzisz trigery?
Tak
Nie
Inne
t13
Czy widzisz trigery + txt?
Tak
Nie
Inne
103
```

```
Czy widzisz liste?  
Tak  
Nie  
Inne  
l13  
Czy widzisz liste + txt?  
Tak  
Nie  
Inne  
x00  
Czy widzisz txt?  
a00  
Blad
```

Kiedy stworzymy bazę danych przesyłamy ją na palmtopa (można użyć tak zwanej synchronizacji, bądź przesłać jako oddzielny plik), uruchamiamy aplikację Notatnik Ankietera [Rysunek 7] i rozpoczynamy ankietę [Rysunek 8].



Rysunek 7. Notatnik Ankietera.



Rysunek 8. Ankieta.

W każdej chwili możemy się cofnąć przejść na następnego pytania, bądź przerwać ankietę. Należy jednak pamiętać, że jeśli się cofamy to tracone są wycofane odpowiedzi i trzeba udzielać jeszcze raz odpowiedzi na kolejne pytania.

Odpowiedzi są zapisywane w podręcznej tablicy odpowiedzi zgodnie z poniżej przedstawionymi regułami.

Typ pytania	Zapisywana odpowiedź
checkboxy	Zapisywane są zaznaczone odpowiedzi jako ciągi znaków rozdzielone średnikami.
checkboxy + pole tekstowe	Zapisywane są zaznaczone odpowiedzi oraz pole txt (jeśli jest zaznaczone) jako ciągi znaków rozdzielone średnikami.
Trigery	Zapisywana jest tylko zaznaczona odpowiedź jako ciągi znaków.
trigery + pole tekstowe	Zapisywana jest tylko zaznaczona odpowiedź, bądź pole testowe (jeśli zostało wypełnione) jako ciągi znaków.
Lista	Zapisywana jest tylko zaznaczona odpowiedź jako ciągi znaków.
lista + pole tekstowe	Zapisywana jest tylko zaznaczona odpowiedź, bądź pole testowe (jeśli zostało wypełnione) jako ciągi znaków.
pole tekstowe	Zapisywane jest pole tekstowe jako ciągi znaków.

Gdy dojdziemy do końca ankiety [Rysunek 9] i naciśniemy przycisk [>>>] tablica podręczna jest kopiowana do bazy danych naa.pbd.



Rysunek 9. Koniec ankiety.

Jeśli zdecydujemy się żeby przenieść bazę danych z odpowiedziami na komputer stacjonarny możemy to zrobić wykorzystując program HotSync, bądź przesłać ją jako plik przy wykorzystaniu łącza podczerwieni (niestety palmtop nie pozwala na przesyłanie pojedynczych plików przez łącze kablowe). Na PC otwieramy plik naa.pbd [Rysunek 10].

The screenshot shows the MobileDB-PC application window with a menu bar (File, Edit, Tools, Help) and a toolbar. The main area displays a table with 7 columns: Nr rekordu, Nazwa uzytk, Nr anietowa, Data ankiety, Godzina ank, Pytanie, and Odpowiedz. The data is as follows:

	Nr rekordu	Nazwa uzytk	Nr anietowa	Data ankiety	Godzina ank	Pytanie	Odpowiedz
0001	1	Marcin Stola	1	23.10.2001	00.39	Czy widzisz	Tak;Nie;
0002	2	Marcin Stola	1	23.10.2001	00.39	Czy widzisz	Tak;aaa;
0003	3	Marcin Stola	1	23.10.2001	00.40	Czy widzisz	Tak;
0004	4	Marcin Stola	1	23.10.2001	00.40	Czy widzisz	aaa;
0005	5	Marcin Stola	1	23.10.2001	00.40	Czy widzisz	Tak;
0006	6	Marcin Stola	1	23.10.2001	00.40	czy widzisz	aaa;
0007	7	Marcin Stola	1	23.10.2001	00.40	Czy widzisz	aaa;

At the bottom of the window, the status bar shows: Row 1 of 7 Col 1 of 7, 2002-08-16, and the file path F:\home\mstolars\politechnika\Projekt3\db\mobildb\mobiledbli.

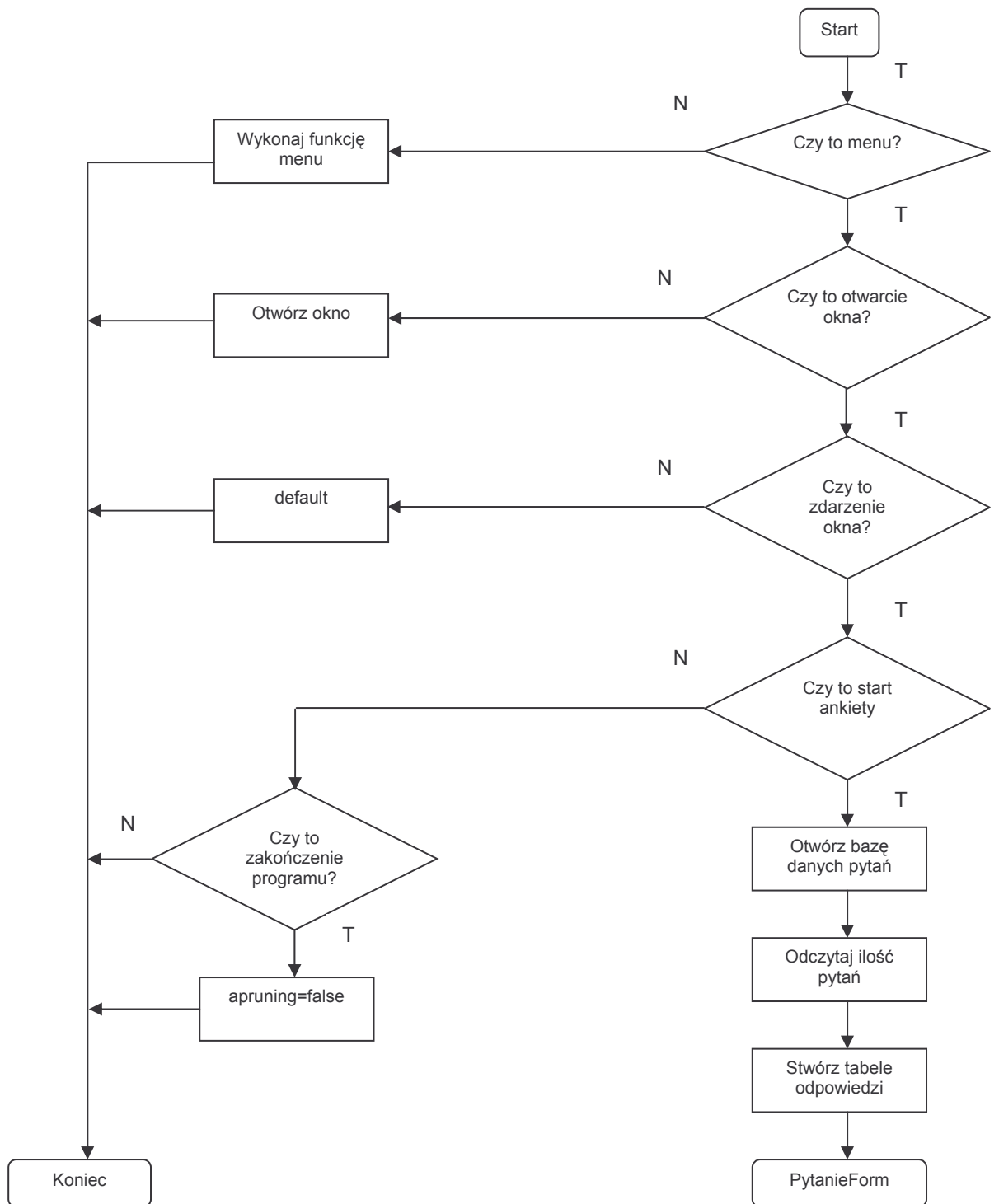
Rysunek 10. Plik odpowiedzi otwarty przez aplikacje MobilDB.

Jak widać tym razem jest to już tablica pięciokolumnowa zawierająca: Nr rekordu, Nazwę ankietera, Nr ankiety, Datę ankiety, Godzinę odpowiedzi, Treść pytania oraz Odpowiedz. Taką tabelę można wyeksportować do pliku txt.

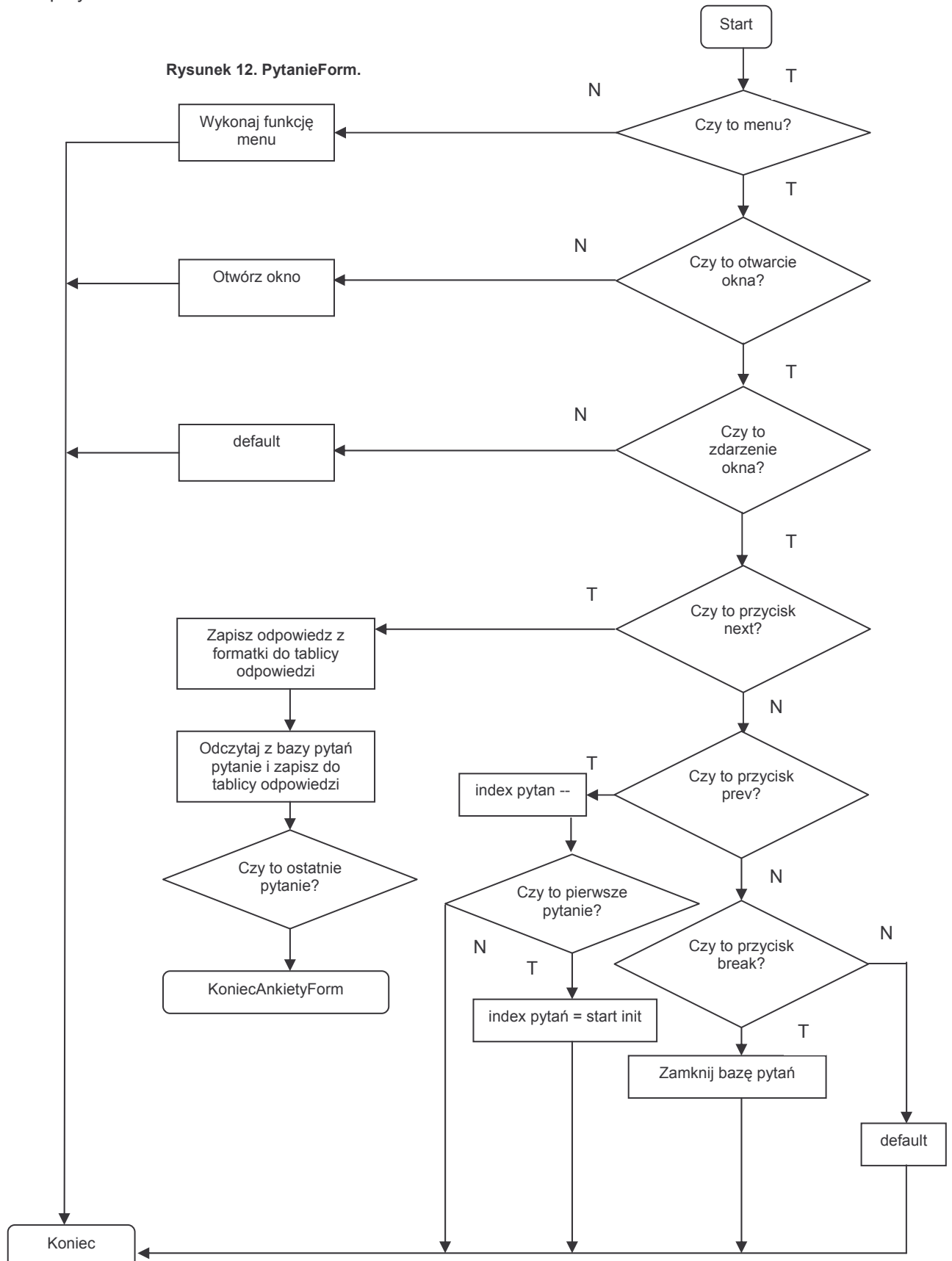
```
{Column Data Types}      Text      Text      Text      Text      Text      Text      Text
Nr rekordu      Nazwa uzytkownika      Nr anietowanego      Data ankiety      Godzina ankiety      Pytanie
Odpowiedz
1      Marcin Stolarski      1      23.10.2001      00.39      Czy      widzisz      checkboxy?
Tak;Nie;
2      Marcin Stolarski      1      23.10.2001      00.39      Czy widzisz      checkboxy + txt?
Tak;aaa;
3      Marcin Stolarski      1      23.10.2001      00.40      Czy widzisz      trigery?      Tak;
4      Marcin Stolarski      1      23.10.2001      00.40      Czy widzisz      trigery + txt?
aaa;
5      Marcin Stolarski      1      23.10.2001      00.40      Czy widzisz      liste?      Tak;
6      Marcin Stolarski      1      23.10.2001      00.40      czy      widzisz      liste + txt?
aaa;
7      Marcin Stolarski      1      23.10.2001      00.40      Czy widzisz      txt?      aaa;
```

### Podstawowe algorytmy

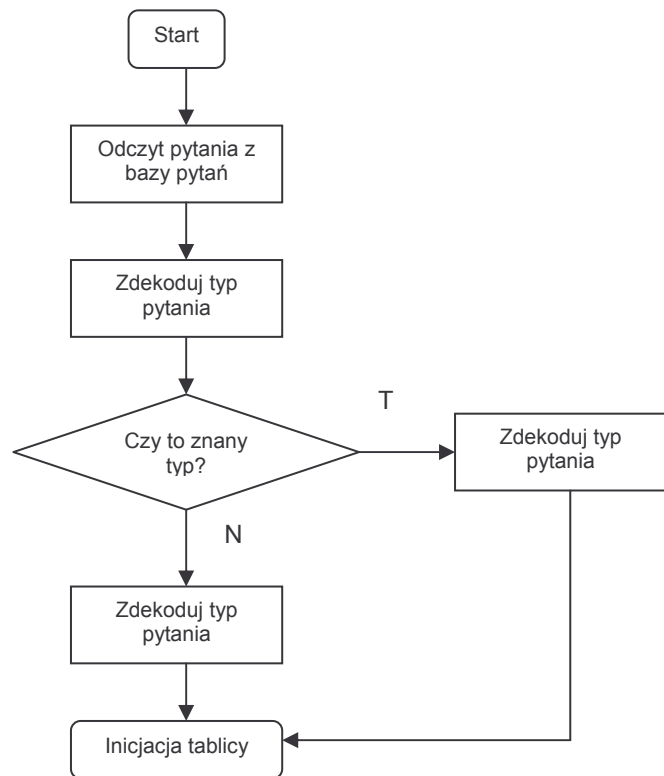
Kiedy mówimy o algorytmach w aplikacji PalmOS mówimy o pętlach zdarzeń. Podstawową pętlą jest MainFormHandleEvent [Rysunek 11]. Na początku sprawdzane są zdarzenia związane z budową formatki, potem z reakcjami użytkownika (naciśnięcia przycisków itp.).

Rysunek 11. `MainFormHandleEvent`.

Jeśli w MainForm nacisnęliśmy przycisk rozpoczęcia ankiety następuje przejście do formatki PytanieFormHandleEvent [Rysunek 12] i tak jak poprzednio, najpierw obsługiwane są zdarzenia związane z otwarciem okna i budowaniem menu, a następnie z naciśnięciami przycisków formatki.

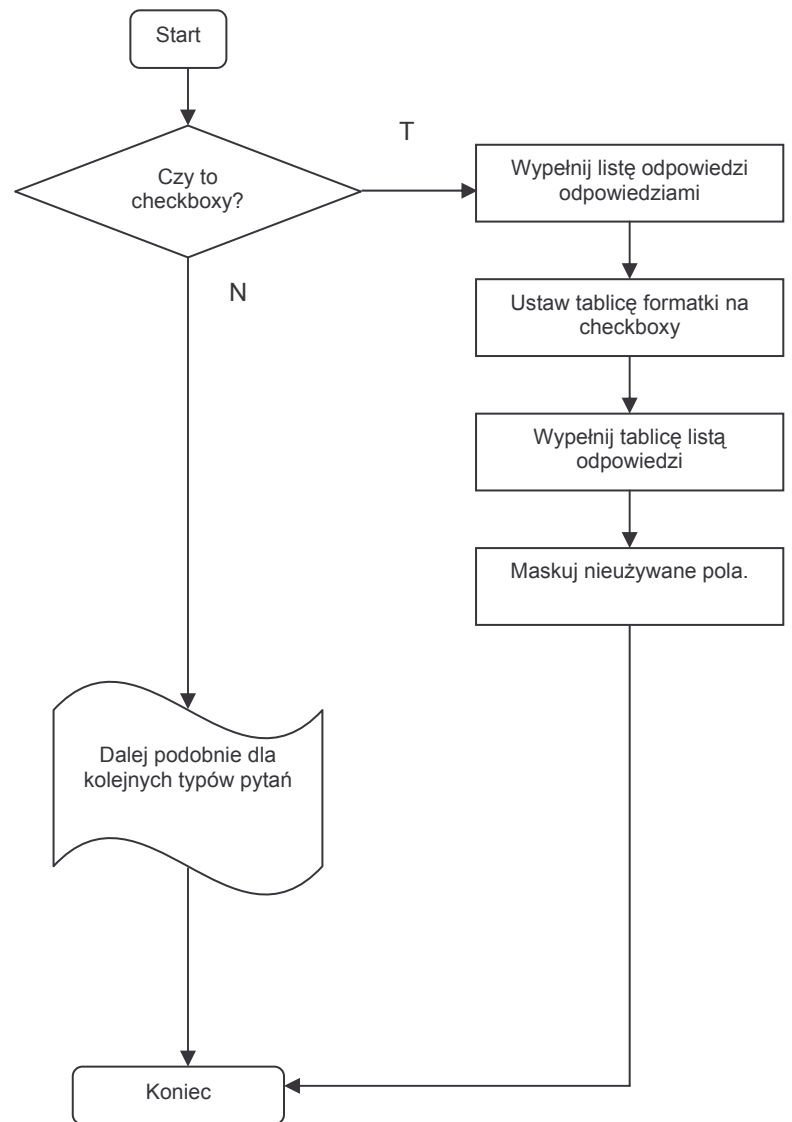


Podczas budowania formatki PytanieForm wywoływana jest funkcja UstawPyt [Rysunek 13], która doczytuje pytanie z bazy danych naq.pbd a następnie wyświetla je w formatce, po czym woła funkcję InicjacjaTablicy



Rysunek 13. UstawPyt.

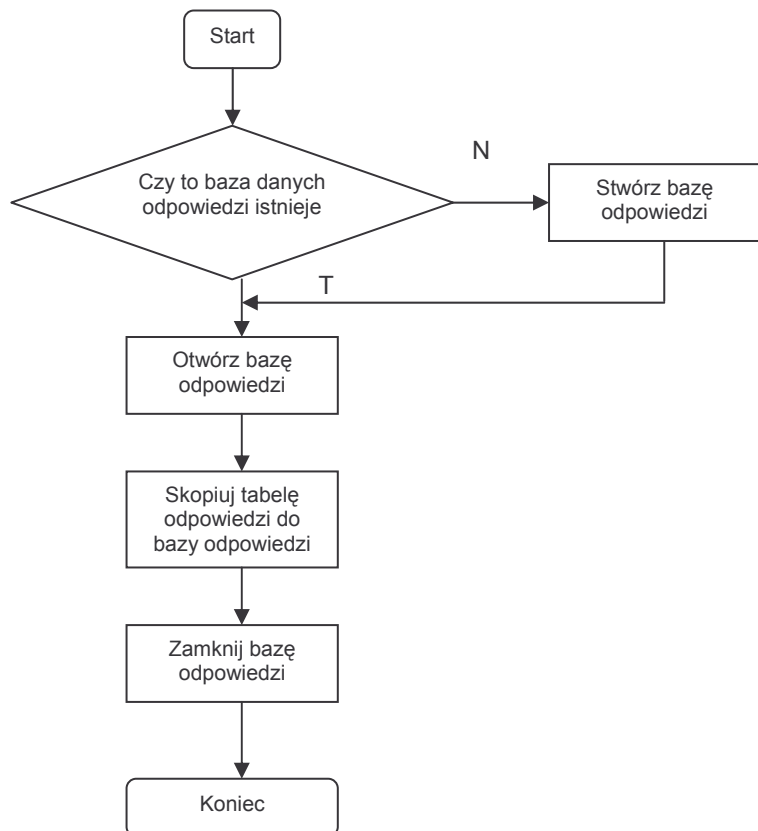
Funkcja InicjacjaTablicy [Rysunek 14] na podstawie przekazanego typu pytania wypełnia tablice odpowiedzi odpowiedziami i ustawia stosowne kontrolki (np. checkboxy).



Rysunek 14. InicjacjaTablicy.



Kiedy dochodzimy do końca ankiety i naciśniemy przycisk zapisz ankietę, wywoływana jest funkcja ZapiszAnkietę [Rysunek 15], która przepisuje pytania, odpowiedzi i inne pola z podręcznej tablicy odpowiedzi do bazy danych odpowiedzi naa.pbd. Gdyby taki plik nie istniał, jest tworzony nowy (w standardzie MobilDB).



Rysunek 15. ZapiszAnkietę.

## Kod programu

Kod programu umieszczony jest w załączniku 1.

## Podsumowanie

Celem tej pracy było napisanie aplikacji na palmtopa do przeprowadzania ulicznych ankiet. Cel ten został osiągnięty (aplikacja jest opisana w dokumencie), niemniej uważam, że nie jest to tak istotne jak zdobycie przeze mnie umiejętności pisania aplikacji na system PalmOS. W pracy tej można znaleźć przykład od czego zacząć, jakie wybrać oprogramowanie, gdzie szukać pomocy.

Generalnie na początku proponuję zaznajomienie się z informacjami zawartymi w dokumentacji na CD odnośnie komputerów PalmOS. Potem wybranie jednej z proponowanych książek, wybranie środowiska programistycznego, przejrzanie kodu, oraz opisu aplikacji Notatnik Ankietera. Funkcjonalność aplikacji wybrana jest specjalnie, jako że tego typu aplikacje są w tej chwili najbardziej poszukiwane na rynku (o czym autor miał się okazję przekonać osobiście). Można w niej znaleźć przykłady na pracę z plikami (bazami danych), wymianę informacji z innymi aplikacjami i systemami, tworzenie i edycję wyglądu formatki. Kolejnymi etapami powinno być wyposażenie aplikacji w narzędzia komunikacji sieciowej (połączenie z bazą danych online, przesyłanie danych przy wykorzystaniu telefonii komórkowej itp.) ale to już temat na kolejną pracę.

Podczas pisania programu okazało się, że największe trudności pojawiły się w miejscu, gdzie autor chciał sobie ułatwić, a mianowicie podczas zapisu i odczytu plików w formacie MobilDB. Okazało się, że firma zajmująca się rozprowadzaniem tego oprogramowania nie wspiera programistów i nie potrafi udzielić informacji odnośnie samego formatu plików. Gdybym nie znalazł w sieci kodu aplikacji wykorzystującej ten format, mogłoby się okazać konieczne napisanie własnych narzędzi na PC.

Podczas testów aplikacji okazało się, że komputery przenośne nadają się jako urządzenia do ankietowania ulicznego, ale trzeba sobie zdawać z ograniczeń, to znaczy małego ekranu palmtopa. Pytania muszą być krótkie, a proponowane odpowiedzi w formie co najwyżej paru wyrazów. Być może wprowadzenie e-booków (elektronicznych książek formatu A4) pozwoli na rozwiązanie tego typu problemów, ale to przyszłość najbliższych pięciu lat, że względu na trwające prace nad energooszczędnymi wyświetlaczami formatu A4 (technologie, e-ink, oled, ekrany polimerowe).

Do pracy tej jest dołączony CD-ROM, na którym można znaleźć wersje demonstracyjne środowisk programistycznych, dodatkowe materiały i załączniki, książki elektroniczne, kod źródłowy aplikacji i inne pomocne rzeczy, by samodzielnie móc rozpocząć swoją przygodę z programowaniem aplikacji na PalmOS.

Aby zobaczyć aplikację Notatnik Ankietera w akcji należy:

- zainstalować emulator Palm (POSE)
- przygotować ankietę bądź wykorzystać gotową ankietę qaa.pbd
- uruchomić POSE i wgrać do niego (metodą przeciągnij i upuść) pliki na.prc, oraz naq.pbd (oraz ewentualnie aplikację MobilDB)
- uruchomić dowolną aplikację w POSE (np. kalkulator) i wyjść z niej (nacisnąć domek) aby odświeżyć pulpit (powinna pojawić się ikona Notatnik Ankietera)
- uruchomić aplikację NA
- przejść przez ankietę
- zamknąć aplikację (domek)
- wyeksportować plik naa.pbd (prawy przycisk myszy) i otworzyć za pomocą MobilDB-PC, bądź obejrzeć wyniki ankiety na samym emulatorze za pomocą aplikacji MobilDB

## Załączniki

### Załącznik 1: Kod programu

```
//      Header generated by Constructor for Palm OS® 1.6
//
//      Generated at 23:31:12   on 18 lipiec 2002
//
//      Generated for file: F:\home\mstolars\politechnika\Projekt3\palm\NA\na\Rsc\Starter.rsrc
//
//      THIS IS AN AUTOMATICALLY GENERATED HEADER FILE FROM CONSTRUCTOR FOR PALM OS®;
//      - DO NOT EDIT - CHANGES MADE TO THIS FILE WILL BE LOST
//
//      Palm App Name:           "Notatnik Ankietera"
//
//      Palm App Version:        "1.0"

//      Resource: tFRM 1000
#define MainForm                    1000 //(Left Origin = 0, Top Origin = 0,
Width = 160, Height = 160, Usable = 1, Modal = 0, Save Behind = 0, Help ID = 0, Menu Bar ID =
1000, Default Button ID = 1001)
#define MainRozpocznijankiete1001Button 1001 //(Left Origin = 79, Top Origin = 147,
Width = 80, Height = 12, Usable = 1, Anchor Left = 1, Frame = 1, Non-bold Frame = 1, Font =
Standard)
#define MainZakoncz1002Button        1002 //(Left Origin = 1, Top Origin = 147,
Width = 40, Height = 12, Usable = 1, Anchor Left = 1, Frame = 1, Non-bold Frame = 1, Font =
Standard)
#define MainMobilisRex1101Label      1003 //(Left Origin = 49, Top Origin = 102,
Usable = 1, Font = Bold 12)
#define MainTitleLabel              1004 //(Left Origin = 27, Top Origin = 25,
Usable = 1, Font = Bold 12)
#define MainWww1106Label            1007 //(Left Origin = 26, Top Origin = 117,
Usable = 1, Font = Standard)
#define MainCopyright1107Label      1008 //(Left Origin = 19, Top Origin = 86,
Usable = 1, Font = Bold)

//      Resource: tFRM 1100
#define AboutForm                    1100 //(Left Origin = 2, Top Origin = 2,
Width = 156, Height = 156, Usable = 1, Modal = 1, Save Behind = 1, Help ID = 0, Menu Bar ID =
0, Default Button ID = 0)
#define AboutOKButton                1105 //(Left Origin = 55, Top Origin = 133,
Width = 40, Height = 12, Usable = 1, Anchor Left = 1, Frame = 1, Non-bold Frame = 1, Font =
Standard)
#define AboutMobilisRex1101Label     1101 //(Left Origin = 48, Top Origin = 102,
Usable = 1, Font = Bold 12)
#define AboutTitleLabel              1102 //(Left Origin = 26, Top Origin = 25,
Usable = 1, Font = Bold 12)
#define AboutText1Label              1103 //(Left Origin = 11, Top Origin = 61,
Usable = 1, Font = Standard)
#define AboutText2Label              1104 //(Left Origin = 47, Top Origin = 42,
Usable = 1, Font = Bold)
```

```
#define AboutWww1106Label 1206 //(Left Origin = 25, Top Origin = 117,
Usable = 1, Font = Standard)
#define AboutCopyright1107Label 1207 //(Left Origin = 18, Top Origin = 86,
Usable = 1, Font = Bold)

// Resource: tFRM 1200
#define PytanieForm 1200 //(Left Origin = 0, Top Origin = 0,
Width = 160, Height = 160, Usable = 1, Modal = 0, Save Behind = 0, Help ID = 0, Menu Bar ID =
1000, Default Button ID = 1204)
#define PytanieNastepny1204Button 1204 //(Left Origin = 123, Top Origin = 147,
Width = 36, Height = 12, Usable = 1, Anchor Left = 1, Frame = 1, Non-bold Frame = 1, Font =
Bold)
#define PytaniePoprzedni1205Button 1205 //(Left Origin = 82, Top Origin = 147,
Width = 36, Height = 12, Usable = 1, Anchor Left = 1, Frame = 1, Non-bold Frame = 1, Font =
Bold)
#define PytanieZakonczeni1206Button 1206 //(Left Origin = 1, Top Origin = 147,
Width = 36, Height = 12, Usable = 1, Anchor Left = 1, Frame = 1, Non-bold Frame = 1, Font =
Standard)
#define PytanieNrPytania1202Field 1202 //(Left Origin = 50, Top Origin = 15,
Width = 36, Height = 12, Usable = 1, Editable = 1, Underline = 0, Single Line = 0, Dynamic
Size = 0, Left Justified = 1, Max Characters = 3, Font = Standard, Auto Shift = 0, Has Scroll
Bar = 0, Numeric = 0)
#define PytaniePytanie1203Field 1203 //(Left Origin = 0, Top Origin = 27,
Width = 160, Height = 48, Usable = 1, Editable = 1, Underline = 0, Single Line = 0, Dynamic
Size = 0, Left Justified = 1, Max Characters = 80, Font = Standard, Auto Shift = 0, Has Scroll
Bar = 1, Numeric = 0)
#define PytanieNrPytania1201Label 1201 //(Left Origin = 0, Top Origin = 15,
Usable = 1, Font = Standard)
#define PytanieLista1208List 1208 //(Left Origin = 20, Top Origin = 15,
Width = 140, Usable = 0, Font = Standard, Visible Items = 0)
#define PytanieTablica1207Table 1207 //(Left Origin = 0, Top Origin = 75,
Width = 160, Height = 70, Editable = 1, Rows = 5)

// Resource: tFRM 1300
#define KoniecAnkietyForm 1300 //(Left Origin = 0, Top Origin = 0,
Width = 160, Height = 160, Usable = 1, Modal = 0, Save Behind = 0, Help ID = 0, Menu Bar ID =
1000, Default Button ID = 0)
#define KoniecAnkietyZakonczeni1206Button 1301 //(Left Origin = 1, Top Origin = 147,
Width = 36, Height = 12, Usable = 1, Anchor Left = 1, Frame = 1, Non-bold Frame = 1, Font =
Standard)
#define KoniecAnkietyPoprzedni1205Button 1302 //(Left Origin = 82, Top Origin = 147,
Width = 36, Height = 12, Usable = 1, Anchor Left = 1, Frame = 1, Non-bold Frame = 1, Font =
Bold)
#define KoniecAnkietyNastepny1204Button 1303 //(Left Origin = 123, Top Origin = 147,
Width = 36, Height = 12, Usable = 1, Anchor Left = 1, Frame = 1, Non-bold Frame = 1, Font =
Bold)
#define KoniecAnkietyUnnamed1304Label 1304 //(Left Origin = 46, Top Origin = 61,
Usable = 1, Font = Bold 12)

// Resource: Talt 1001
#define RomIncompatibleAlert 1001
#define RomIncompatibleOK 0

// Resource: Talt 1000
```

```
#define InfoAlert 1000
#define InfoOK 0

// Resource: MBAR 1000
#define MainFormMenuBar 1000

// Resource: MENU 1000
#define MainOptionsMenu 1000
#define MainOptionsOprogramie 1000

// Resource: PICT 1
#define BitmapID1Bitmap 1

// Resource: PICT 2
#define BitmapID2Bitmap 2

// Resource: PICT 3
#define BitmapID3Bitmap 3

// Resource: PICT 4
#define BitmapID4Bitmap 4

// Resource: taif 1000
#define LargeAppIconAppIconFamily 1000

// Resource: taif 1001
#define SmallAppIconAppIconFamily 1001
```

```
/*
 * Notatnik Ankietera
 * Copyright (c) 2002 by Marcin Stolarski
 *
 * Mobilis Rex
 * http://mobilisrex.prv.pl
 * All rights reserved.
 *
 * File: Starter.cpp
 *
 */

#include <PalmOS.h>
#include "StarterRsc.h"
#include <DLServer.h>
#include <ExgMgr.h>

/*
 * Internal Constants
 *
 */
#define appFileCreator          'MRna'
#define appVersionNum          0x01
#define appPrefID              0x00
#define appPrefVersionNum      0x01

#define CATEGORY_FIELD_LABELS    1
#define CATEGORY_DATA_RECORDS    2
#define CATEGORY_DATA_RECORDS_FILTERED 3
#define CATEGORY_PREFERENCES    4
#define CATEGORY_DATA_TYPES     5
#define CATEGORY_FIELD_LENGTHS  6

#define MAX_FIELDS 20

typedef struct date_struct {
    UInt16 year;
    UInt8 month;
    UInt8 day;
} Date;

typedef struct time_struct {
    UInt8 hour;
    UInt8 min;
} Time;

typedef union {
    double d;
    char *s;
    UInt16 uh;
    UInt32 ui;
    Int32 i;
}
```



```

    Date ymd;
    Time t;
} FieldValueUnion;

typedef struct calculated_value_struct {

    UInt8 info;
    FieldValueUnion value;

} CalculatedValue;

/* Function pointers to retrieve specific fields of a record. */
/* !! all getter functions used by Global Search must be in the main section*/
typedef struct data_source_getter
{
    char * (*GetString) (void * data, UInt16 fieldNum);
    Int32  (*GetInteger) (void * data, UInt16 fieldNum);
    Boolean (*GetBoolean) (void * data, UInt16 fieldNum);
    void   (*GetDate) (void * data, UInt16 fieldNum,
                      UInt16* year, UInt8* mon, UInt8* day);
    void   (*GetTime) (void * data, UInt16 fieldNum,
                      UInt8* hour, UInt8* minute);
    char * (*GetNote) (void * data, UInt16 fieldNum);
    char * (*GetNoteTitle) (void * data, UInt16 fieldNum);
    UInt8  (*GetListItem) (void * data, UInt16 fieldNum);
    char * (*GetLink) (void * data, UInt16 fieldNum, UInt32* uniqID);
    char * (*GetLinked) (void * data, UInt16 fieldNum);
    double (*GetFloat) (void * data, UInt16 fieldNum);
    void   (*GetCalculated) (void * data, UInt16 fieldNum, CalculatedValue *cv);
} DataSourceGetter;

typedef struct {
    char field[40]; /* the filter text the user entered */
    Int8 fieldNo; /* number of the field, -1 means any field */
    UInt8 flags; /* reserved */
} FilterCriterion;

typedef struct {
    Int8 fieldNo; /* field # to sort on, -1 means unused criterion */
    Boolean descending; /* direction to sort */
    UInt8 type; /* lowest bit: 1 means numeric, 0 means lexical */
} SortCriterion;

/* structure which comprises the application information block */
typedef struct {
    UInt16 renamedCategories; /* should be 0x0000 */
    char categoryLabels[dmRecNumCategories][dmCategoryLength];
    UInt8 categoryUniqIDs[dmRecNumCategories]; /* 0 .. 15 */
    UInt8 lastUniqID; /* 15 */

    UInt16 version; /* current header version */
    UInt32 lock; /* hash of password */
    Boolean dontSearch; /* true, if DB should be invisible to find */
    Boolean editOnSelect; /* true, if record should be edited by default */
    UInt8 reserved[3]; /* for later use */
}

```

```
    FilterCriterion filter[3]; /* what the user typed in filters */
    SortCriterion sort[3];    /* what the user typed in sort */
} MobileDBInfoType;

static Char * NameOdp[] = {"Nr rekordu", "Nazwa uzytkownika", "Nr anietowanego", "Data
ankiety", "Godzina ankiety", "Pytanie" ,"Odpowiedz"};

//baza pytan
#define libDBName          "naq"
#define libDBType          'Mdb1'
#define libCreatorID      'Mdb1'
#define DBqIndexStart     5
//Index bazy
UInt16 DBqindex=DBqIndexStart;
UInt16 DBqnext=0;
UInt16 DBqend=0;

DmOpenRef gLibDB;

//baza odpowiedzi
#define libDBNamea        "naa"
#define libDBTypea       'Mdb1'
#define libCreatorIDa    'Mdb1'
#define DBqIndexStarta   5
//Index bazy odpowiedzi
UInt16 DBqindexa=DBqIndexStarta;
UInt16 DBqnexta=0;
UInt16 DBqenda=0;

//typ aktywnego pytania
UInt16 aqtyp;

//ilosc odpowiedzi aktywnego pytania
UInt16 aqni;

DmOpenRef gLibDBa;

//Struktura rekordu bazy
typedef struct {
    char txt[1000];
} MyRecordType;

//Struktura rekordu odpowiedzi
typedef struct {
    char Lp[10];
    char Owner[50];
    char NrAnk[10];
    char Data[20];
    char Time[20];
    char Pyt[100];
    char Odp[500];
} MyOdpType;

// Define the minimum OS version we support (2.0 for now).
```

```
#define ourMinVersion    sysMakeROMVersion(2,0,0,sysROMStageRelease,0)

// Table constants
#define numTextColumns  1
#define numTableColumns 2
#define numTableRows    5

//list root
char** blptr;
UInt16 blptrsize=0;

//lista odpowiedzi ankiety
MyOdpType** loaptr;
UInt16 loaptrsize=0;

char OdpStr[100];

/*****
 *
 *   Entry Points
 *
 *****/

/*****
 *
 *   Internal Structures
 *
 *****/
typedef struct
{
    UInt8 replaceme;
} StarterPreferenceType;

typedef struct
{
    UInt8 replaceme;
} StarterAppInfoType;

typedef StarterAppInfoType* StarterAppInfoPtr;

/*****
 *
 *   Global variables
 *
 *****/
//static Boolean HideSecretRecords;

Boolean apruning=true; //do zatrzymywania aplikacji
Int32 nrpyt;

//static Char * ListaOdp[] = {"Odpowiedz 1", "Odpowiedz 2", "Odpowiedz 3", "Odpowiedz 4",
"Odpowiedz 5", "Inne"};
Char** ListaOdp;
```

```

//static Char * gLabels[] = {"Odpowiedz 1", "Odpowiedz 2", "Odpowiedz 3", "Odpowiedz 4",
"Odpowiedz 5", "Inne"};

MemHandle gTextHandles[numTextColumns][numTableRows];

Boolean gHideRows = true;
Boolean gHideColumns = true;

/*****
 *
 * Internal Functions
 *
 *****/
static char * StrAdd(char *, char *);

/*****
 *
 * FUNCTION: RomVersionCompatible
 *
 * DESCRIPTION: This routine checks that a ROM version is meet your
 * minimum requirement.
 *
 * PARAMETERS: requiredVersion - minimum rom version required
 * (see sysFtrNumROMVersion in SystemMgr.h
 * for format)
 * launchFlags - flags that indicate if the application
 * UI is initialized.
 *
 * RETURNED: error code or zero if rom is compatible
 *
 * REVISION HISTORY:
 *
 *****/
static Err RomVersionCompatible(UINT32 requiredVersion, UINT16 launchFlags)
{
    UINT32 romVersion;

    // See if we're on in minimum required version of the ROM or later.
    FtrGet(sysFtrCreator, sysFtrNumROMVersion, &romVersion);
    if (romVersion < requiredVersion)
    {
        if ((launchFlags & (sysAppLaunchFlagNewGlobals | sysAppLaunchFlagUIApp)) ==
            (sysAppLaunchFlagNewGlobals | sysAppLaunchFlagUIApp))
        {
            FrmAlert (RomIncompatibleAlert);

            // Palm OS 1.0 will continuously relaunch this app unless we switch to
            // another safe one.
            if (romVersion < ourMinVersion)
            {
                AppLaunchWithCommand(sysFileCDefaultApp,
sysAppLaunchCmdNormalLaunch, NULL);

```

```
        }
    }

    return sysErrRomIncompatible;
}

return errNone;
}

/*****
 *
 * FUNCTION:    GetTextColumn
 *
 * DESCRIPTION: Returns the text column corresponding to a specific
 *              table column.
 *
 * PARAMETERS:  formId - id of the form to display
 *
 * RETURNED:   void *
 *
 * REVISION HISTORY:
 *
 *****/
static Int16 GetTextColumn(Int16 column)
{
    Int16 result=column;

    switch (column) {
        case 0:
            result = 0;
            break;

        case 1:
            result = 0;
            break;

        default:
            result = 0;
            break;
    }

    return result;
}

/*****
 *
 * FUNCTION:    GetObjectPtr
 *
 * DESCRIPTION: This routine returns a pointer to an object in the current
 *              form.
 *
 * PARAMETERS:  formId - id of the form to display
 *
 *****/
```

```

* RETURNED:    void *
*
* REVISION HISTORY:
*
*
*****/
static void * GetObjectPtr(UINT16 objectID)
{
    FormPtr frmP;

    frmP = FrmGetActiveForm();
    return FrmGetObjectPtr(frmP, FrmGetObjectIndex(frmP, objectID));
}

/*****
*
* FUNCTION:    LoadTextTableItem
*
* DESCRIPTION: Callback routine to load the text of a table item.
*
* PARAMETERS: table - pointer to the table object
*              row - row in the table to load
*              column - column in the table to load
*              editable - true if a text field in the table is currently
*                      being edited, false otherwise
*              dataH - unlocked handle of a block containing a null-
*                      terminated text string
*              dataOffset - offset from the start of the block to the
*                      start of the actual string
*              dataSize - allocated size of the text string, NOT the
*                      string length
*              field - pointer to the text field in this table cell
*
* RETURNED:    0 upon success, or an error code if unsuccessful
*
* REVISION HISTORY:
*
*
*****/
static Err LoadTextTableItem(void *table, INT16 row, INT16 column,
                             Boolean editable, MemHandle *dataH,
                             INT16 *dataOffset, INT16 *dataSize,
                             FieldPtr field)
{
#ifdef __GNUC__
    CALLBACK_PROLOGUE;
#endif

    /*
    int i=column, j=row;
    char al[50], ab[10];
    StrCopy(al, "i=");
    StrAdd(al, StrIToA(ab, i));
    StrAdd(al, " j=");
    StrAdd(al, StrIToA(ab, j));

```

```

        FrmCustomAlert(InfoAlert, al, NULL, NULL);
        */
    *dataH = gTextHandles[GetTextColumn(column)][row];

    char * str;
    str = (char*)MemHandleLock(gTextHandles[GetTextColumn(column)][row]);
    if (row!=aqni&&aqtyp>0&&aqtyp<5) StrCopy(str, ListaOdp[row]);
        else *str = '\0';

    MemHandleUnlock(gTextHandles[GetTextColumn(column)][row]);

    *dataOffset = 0;
    *dataSize = MemHandleSize(*dataH);

#ifdef __GNUC__
    CALLBACK_EPILOGUE;
#endif

    return 0;

}

static Boolean SaveTextTableItem(void *table, Int16 row, Int16 column)
{
    Boolean result = false;
    FieldType *field;
    MemHandle textH;
    Char *str;
    //Int16 i;
    field = TblGetCurrentField((TableType*)table);
    // If the field has been changed, uppercase its text.
    if (field && FldDirty(field)) {
        textH = gTextHandles[GetTextColumn(column)][row];
        str = (char*) MemHandleLock(textH);
/*
        //Zamien na duze litery
        for (i = 0; str[i] != '\0'; i++) {
            if (str[i] >= 'a' && str[i] <= 'z') {
                str[i] -= 'a' - 'A';
            }
        }
*/
        StrCopy(OdpStr, str);
        MemHandleUnlock(textH);
        TblMarkRowInvalid((TableType*)table, row);
        result = true;
    }

    return result;
}

/*****
*
* FUNCTION:    MainFormInit

```

```

*
* DESCRIPTION: This routine initializes the MainForm form.
*
* PARAMETERS: frm - pointer to the MainForm form.
*
* RETURNED: nothing
*
* REVISION HISTORY:
*
*
*****/
static void MainFormInit(FormPtr /*frmP*/)
{
}

/*****
*
* FUNCTION: MainFormDoCommand
*
* DESCRIPTION: This routine performs the menu command specified.
*
* PARAMETERS: command - menu item id
*
* RETURNED: nothing
*
* REVISION HISTORY:
*
*
*****/
static Boolean MainFormDoCommand(UInt16 command)
{
    Boolean handled = false;
    FormPtr frmP;

    switch (command)
    {
        case MainOptionsOprogramie:
            MenuEraseStatus(0); // Clear the
menu status from the display.
            frmP = FrmInitForm (AboutForm);
            FrmDoDialog (frmP); // Display the
About Box.
            FrmDeleteForm (frmP);
            handled = true;
            break;

    }

    return handled;
}

static Boolean PytanieFormDoCommand(UInt16 command)
{
    Boolean handled = false;

```



```

FormPtr frmP;

    switch (command)
    {
        case MainOptionsOprogramie:
            MenuEraseStatus(0); // Clear the
menu status from the display.
            frmP = FrmInitForm (AboutForm);
            FrmDoDialog (frmP); // Display the
About Box.
            FrmDeleteForm (frmP);
            handled = true;
            break;

    }

    return handled;
}

/*****
*
*   Funkcje programu
*
*****/

/*
//Wysylanie bazy danych przez IR
Err WriteDatabase (const void *buffer, UInt32 *bytes, void *exgSocket) {
    Err error;
    ExgSend( (ExgSocketType *) exgSocket, buffer, bytes, &error);
    return error;
}

Err SendDatabase (Char *dbName) {
    ExgSocketType exgSocket;
    Err error;
    Char name[36]; // max length for a database name (32),
// plus a period and three-letter file
// extension
// Initialize the socket structure.
MemSet(&exgSocket, sizeof(exgSocket), 0);
StrCopy(name, dbName);
//StrCat(name, ".prc");
exgSocket.description = dbName;
exgSocket.name = name;
// Make a connection to send the database.
error = ExgPut(&exgSocket);
if (! error) {
    error = ExgDBWrite(WriteDatabase, &exgSocket, dbName, NULL, 0);
    error = ExgDisconnect(&exgSocket, error);
}
return error;
}

*/

```

```
//dodawanie stringow. Uwaga, dest musi byc odpowiednio dlugo zarezerwowany w pamieci !!!
static char* StrAdd(char * dest, char * source) {
    //char buf[200];
    UInt16 x,n=StrLen(dest);

    for(x=0;x<StrLen(source);x++) dest[x+n]=source[x];
    dest[x+n]=0;

    return dest;
}

static void InicjacjaTablicy(FormPtr form, Int16 typtablicy=0, UInt16 qni=0)
{
    TablePtr table;
    Int16 numRows;
    Int16 i;
    ListType* l;

    MemHandle h;

    table = (TablePtr) FrmGetObjectPtr(form, FrmGetObjectIndex(form, 1207));
    TblEraseTable(table);
    numRows = TblGetNumberOfRows(table);

    switch(typtablicy) {
        case 1: //checkbox
            for (i = 0; i < qni; i++) {
                //odczyt odpowiedzi z bazy
                h=DmQueryRecord(gLibDB, DBqindex+2+i);
                if (h) {
                    MyRecordType *p=(MyRecordType *)MemHandleLock(h);
                    //odczyt rekordu
                    StrCopy(ListaOdp[i], &p->txt[8]);
                    //FrmCustomAlert(InfoAlert, &p->txt[8], NULL, NULL);
                    MemPtrUnlock(p);
                }

                TblSetItemStyle(table, i, 0, checkboxTableItem);
                TblSetItemInt(table, i, 0, 0);

                TblSetItemStyle(table, i, 1, labelTableItem);
                TblSetItemPtr(table, i, 1, ListaOdp[i]);

                TblSetRowStaticHeight(table, i, true);
                TblSetRowUsable(table, i, true);
            }
            for (i++; i < numRows; i++) {
                TblSetRowUsable(table, i, false);
            }

            for (i = 0; i <= numTableColumns; i++) {
```

```
        TblSetColumnUsable(table, i, true);
        TblSetColumnSpacing(table, i, 0);
    }

    break;

case 2: //checkbox + txt
    for (i = 0; i < qni; i++) {
        //odczyt odpowiedzi z bazy
        h=DmQueryRecord(gLibDB, DBqindex+2+i);
        if (h) {
            MyRecordType *p=(MyRecordType *)MemHandleLock(h);
            //odczyt rekordu
            StrCopy(ListaOdp[i], &p->txt[8]);
            //FrmCustomAlert(InfoAlert, &p->txt[8], NULL, NULL);
            MemPtrUnlock(p);
        }

        TblSetItemStyle(table, i, 0, checkboxTableItem);
        TblSetItemInt(table, i, 0, 0);

        //TblSetItemStyle(table, i, 1, textTableItem);
        TblSetItemStyle(table, i, 1, labelTableItem);
        TblSetItemPtr(table, i, 1, ListaOdp[i]);

        TblSetRowStaticHeight(table, i, true);
        TblSetRowUsable(table, i, true);
    }
    TblSetItemStyle(table, i, 0, labelTableItem);
    TblSetItemPtr(table, i, 0, "Inne");
    TblSetItemStyle(table, i, 1, textTableItem);
    TblSetRowUsable(table, i, true);

    for (i++; i < numRows; i++) {
        TblSetRowUsable(table, i, false);
    }

    for (i = 0; i <= numTableColumns; i++) {
        TblSetColumnUsable(table, i, true);
        TblSetColumnSpacing(table, i, 0);
    }

    break;

case 3: //triger
    for (i = 0; i < qni; i++) {
        //odczyt odpowiedzi z bazy
        h=DmQueryRecord(gLibDB, DBqindex+2+i);
        if (h) {
            MyRecordType *p=(MyRecordType *)MemHandleLock(h);
            //odczyt rekordu
            StrCopy(ListaOdp[i], &p->txt[8]);
            //FrmCustomAlert(InfoAlert, &p->txt[8], NULL, NULL);
            MemPtrUnlock(p);
        }
    }
}
```

```
    TblSetItemStyle(table, i, 0, checkboxTableWidgetItem);
    TblSetItemInt(table, i, 0, 0);

    TblSetItemStyle(table, i, 1, labelTableWidgetItem);
    TblSetItemPtr(table, i, 1, ListaOdp[i]);

    TblSetRowStaticHeight(table, i, true);
    TblSetRowUsable(table, i, true);
}
for (i++; i < numRows; i++) {
    TblSetRowUsable(table, i, false);
}

for (i = 0; i <= numTableColumns; i++) {
    TblSetColumnUsable(table, i, true);
    TblSetColumnSpacing(table, i, 0);
}

break;

case 4: //triger + txt
    for (i = 0; i < qni; i++) {
        //odczyt odpowiedzi z bazy
        h=DmQueryRecord(gLibDB, DBqindex+2+i);
        if (h) {
            MyRecordType *p=(MyRecordType *)MemHandleLock(h);
            //odczyt rekordu
            StrCopy(ListaOdp[i], &p->txt[8]);
            //FrmCustomAlert(InfoAlert, &p->txt[8], NULL, NULL);
            MemPtrUnlock(p);
        }

        TblSetItemStyle(table, i, 0, checkboxTableWidgetItem);
        TblSetItemInt(table, i, 0, 0);

        TblSetItemStyle(table, i, 1, labelTableWidgetItem);
        TblSetItemPtr(table, i, 1, ListaOdp[i]);

        TblSetRowStaticHeight(table, i, true);
        TblSetRowUsable(table, i, true);
    }
    TblSetItemStyle(table, i, 0, labelTableWidgetItem);
    TblSetItemPtr(table, i, 0, "Inne");
    TblSetItemStyle(table, i, 1, textTableWidgetItem);
    TblSetRowUsable(table, i, true);
    for (i++; i < numRows; i++) {
        TblSetRowUsable(table, i, false);
    }

    for (i = 0; i <= numTableColumns; i++) {
        TblSetColumnUsable(table, i, true);
        TblSetColumnSpacing(table, i, 0);
    }
}
```

```

        break;

    case 5: //list

        if (blptr) {
            for (i=0; i<blptrsize; i++) {
                if(blptr[i]) MemPtrFree(blptr[i]);
            }
            MemPtrFree(blptr);
        }

        blptr=(char **)MemPtrNew(qni*sizeof(char *));
        blptrsize=qni;

        //int i;
        //ListType* l;

        l = (ListType*)FrmGetObjectPtr(form, FrmGetObjectIndex(form,
1208));

        /* ... */
        //teraz wypelnienie tablicy wskaznikow (blptr) wartosciami
        for (i=0; i<qni; i++) { //ilePozycji
            //odczyt odpowiedzi z bazy
            h=DmQueryRecord(gLibDB, DBqindex+2+i);
            if (h) {
                MyRecordType *p=(MyRecordType *)MemHandleLock(h);
                //odczyt rekordu
                blptr[i]=(char *)MemPtrNew(30);

                StrCopy(blptr[i], &p->txt[8]);
                //FrmCustomAlert(InfoAlert, &p->txt[8], NULL, NULL);
                MemPtrUnlock(p);
            }
        }

        LstSetSelection(l, 0);
        LstSetListChoices(l, blptr, qni);
        LstSetHeight(l, qni);

        TblSetItemStyle(table, 0, 0, labelTableItem);
        TblSetItemPtr(table, 0, 0, "->");

        TblSetItemStyle(table, 0, 1, popupTriggerTableItem);
        TblSetItemInt(table, 0, 1, 0);
        TblSetItemPtr(table, 0, 1, l);

        for (i = 0; i < numRows; i++) {
            TblSetRowStaticHeight(table, i, true);
        }
        //TblSetLoadDataProcedure(table, 1, LoadTextTableItem);
        for (i = 0; i < numTableColumns; i++) {

```

```

        TblSetColumnUsable(table, i, true);
        TblSetColumnSpacing(table, i, 0);
    }
    TblSetRowUsable(table, 1, false);
    TblSetRowUsable(table, 2, false);
    TblSetRowUsable(table, 3, false);
    TblSetRowUsable(table, 4, false);
    break;

case 6: //list + txt

    if (blptr) {
        for (i=0; i<blptrsize; i++) {
            if(blptr[i]) MemPtrFree(blptr[i]);
        }
        MemPtrFree(blptr);
    }

    blptr=(char **)MemPtrNew(qni*sizeof(char *));
    blptrsize=qni;

    //int i;
    //ListType* l;

    l = (ListType*)FrmGetObjectPtr(form, FrmGetObjectIndex(form,
1208));

    /* ... */
    //teraz wypelnienie tablicy wskaznikow (blptr) wartosciami
    for (i=0; i<qni; i++) { //ilePozycji
        //odczyt odpowiedzi z bazy
        h=DmQueryRecord(gLibDB, DBqindex+2+i);
        if (h) {
            MyRecordType *p=(MyRecordType *)MemHandleLock(h);
            //odczyt rekordu
            blptr[i]=(char *)MemPtrNew(30);

            StrCopy(blptr[i], &p->txt[8]);
            //FrmCustomAlert(InfoAlert, &p->txt[8], NULL, NULL);
            MemPtrUnlock(p);
        }
    }

    LstSetSelection(l, 0);
    LstSetListChoices(l, blptr, qni);
    LstSetHeight(l, qni);

    TblSetItemStyle(table, 0, 0, labelTableItem);
    TblSetItemPtr(table, 0, 0, "->");
    TblSetItemStyle(table, 1, 0, labelTableItem);
    TblSetItemPtr(table, 1, 0, "Inne");

    TblSetItemStyle(table, 0, 1, popupTriggerTableItem);
    TblSetItemInt(table, 0, 1, 0);

```

```
    TblSetItemPtr(table, 0, 1, 1);
    TblSetItemStyle(table, 1, 1, textTableItem);

    for (i = 0; i < numRows; i++) {
    TblSetRowStaticHeight(table, i, true);
    }
    //TblSetLoadDataProcedure(table, 1, LoadTextTableItem);
    for (i = 0; i < numTableColumns; i++) {
        TblSetColumnUsable(table, i, true);
        TblSetColumnSpacing(table, i, 0);
    }
    TblSetRowUsable(table, 1, true);
    TblSetRowUsable(table, 2, false);
    TblSetRowUsable(table, 3, false);
    TblSetRowUsable(table, 4, false);
    break;

    case 7: //txt

        TblSetItemStyle(table, 0, 0, labelTableItem);
        TblSetItemPtr(table, 0, 0, "Odp");
        TblSetItemStyle(table, 0, 1, textTableItem);
        TblSetRowUsable(table, 0, true);
        for (i=1; i < numRows; i++) {
        TblSetRowUsable(table, i, false);
        }

        for (i = 0; i <= numTableColumns; i++) {
            TblSetColumnUsable(table, i, true);
            TblSetColumnSpacing(table, i, 0);
        }

        break;

    default:

        for (i = 0; i < numTableColumns; i++) {
            TblSetColumnUsable(table, i, false);
        }
        break;
}

TblSetLoadDataProcedure(table, 1, LoadTextTableItem);
TblSetSaveDataProcedure(table, 1, SaveTextTableItem);
TblDrawTable(table);
FrmDrawForm(form);
}

static void UstawPyt(Int32 nrpyt)
{
//odczyt pytania z bazy
    MemHandle h;
    char qparam[5];
    char qbuf[50];
    UInt16 qtyp;

    h=DmQueryRecord(gLibDB, DBqindex);
```

```
    if (h) {
        MyRecordType *p=(MyRecordType *)MemHandleLock(h);
        //odczyt rekordu
        StrCopy(qparam, &p->txt[8]);
        //FrmCustomAlert (InfoAlert, &p->txt[8], NULL, NULL);
        MemPtrUnlock(p);
    }

    h=DmQueryRecord(gLibDB, DBqindex+1);
    if (h) {
        MyRecordType *p=(MyRecordType *)MemHandleLock(h);
        //odczyt rekordu
        StrCopy(qbuf, &p->txt[8]);
        //FrmCustomAlert (InfoAlert, &p->txt[8], NULL, NULL);
        MemPtrUnlock(p);
    }
//Przesuniecie odpowiedzi
    char qn[5];
    UInt16 qni=StrAToI(StrCopy(qn, &qparam[2]));
    DBqnext=2+qni;

    FormPtr frmP;
    frmP = FrmGetActiveForm();

    FieldPtr nrpytf,pytf,odpf;

    nrpytf=(FieldPtr) FrmGetObjectPtr (frmP,FrmGetObjectIndex (frmP,1202));
    pytf=(FieldPtr) FrmGetObjectPtr (frmP,FrmGetObjectIndex (frmP,1203));
    odpf=(FieldPtr) FrmGetObjectPtr (frmP,FrmGetObjectIndex (frmP,1207));

    char *npyttp=FldGetTextPtr (nrpytf);
    char *pyttp=FldGetTextPtr (pytf);
    char nrpytt[10], pytt[255];

    StrIToA(nrpytt,nrpyt);
    FldSetTextHandle(nrpytf, 0);
    FldInsert (nrpytf,nrpytt,StrLen(nrpytt));
    InicjacjaTablicy(frmP, 1);

    //ustawienie pytania i odpowiedzi
    //ustalenie typu pytania
    qtyp=0;
    if (qparam[0]=='c' && qparam[1]=='0') qtyp=1;
    if (qparam[0]=='c' && qparam[1]=='1') qtyp=2;
    if (qparam[0]=='t' && qparam[1]=='0') qtyp=3;
    if (qparam[0]=='t' && qparam[1]=='1') qtyp=4;
    if (qparam[0]=='1' && qparam[1]=='0') qtyp=5;
    if (qparam[0]=='1' && qparam[1]=='1') qtyp=6;
    if (qparam[0]=='x') qtyp=7;

    //zabezpieczenie przed za duza iloscia odpowiedzi
    if (qtyp==1&&qni>5) qtyp=0;
    if (qtyp==2&&qni>4) qtyp=0;
```



```
if (qtyp==3&&qni>5) qtyp=0;
if (qtyp==4&&qni>4) qtyp=0;
if (qtyp==5&&qni>5) qtyp=0;
if (qtyp==6&&qni>5) qtyp=0;
if (qtyp==7&&qni>0) qtyp=0;

//ustawienie pytania i odpowiedzi
aqtyp=qtyp; //globalizacja
aqni=qni;    //globalizacja

if (qtyp>0&&qtyp<8) {
    StrCopy(pytt, qbuf);
    FldSetTextHandle(pytf, 0);
    FldInsert(pytf, pytt, StrLen(pytt));
    InicjacjaTablicy(frmP, qtyp, qni);
}
else {
    StrCopy(pytt, "Blad w tresci pytania!!!");
    FldSetTextHandle(pytf, 0);
    FldInsert(pytf, pytt, StrLen(pytt));
    InicjacjaTablicy(frmP);
}

}

static char * NullGetter_GetString(void * data, UInt16 fieldNum) {
    char * * fields = (char **)data;

    return fields[fieldNum];
}

static UInt32
MobileDB_PackedSize(DataSourceGetter * getter, void * data, UInt16 length)
{
    UInt32 size;
    UInt16 i;
    char * str;

    /* The header is the 7 byte sequence: 0xFF,0xFF,0xFF,0x01,0xFF,0x00,0x00 */
    size = 7;

    /* Each field is a 1 byte field #, the string itself, and the null byte. */
    for (i = 0; i < length; ++i) {
        str = getter->GetString(data, i);
        size += 1 + StrLen(str) + 1;
    }

    /* The trailer is the single byte 0xFF. */
    size += 1;

    return size;
}

static void
MobileDB_PackRecord(void * dest,
                    DataSourceGetter * getter, void * data, UInt16 length)
```

```

{
    UInt8 header[] = { 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x01, 0xFF, 0x00, 0x00 };
    UInt32 offset;
    UInt8 i;
    char * str;

    /* Pack the record header into position. */
    DmWrite(dest, 0, &header[0], sizeof(header));

    /* Pack all of the fields into the record. */
    offset = 7;
    for (i = 0; i < length; ++i) {
        /* Pack the current field number into the record. */
        DmWrite(dest, offset, &i, sizeof(i));
        offset += 1;

        /* Pack the string into the record. */
        str = getter->GetString(data, i);
        DmWrite(dest, offset, str, StrLen(str) + 1);
        offset += StrLen(str) + 1;
    }

    /* Pack the trailer into the record. */
    i = 0xFF;
    DmWrite(dest, offset, &i, sizeof(i));
}

static void MakeMetaRecord(DmOpenRef db, UInt8 category, char ** fields, UInt16 length) {

    UInt16 index = dmMaxRecordIndex;
    MemHandle h;
    UInt32 size;
    UInt16 attr;
    DataSourceGetter getter;

    getter.GetString = NullGetter_GetString;
    size = MobileDB_PackedSize(&getter, fields, length);
    h = DmNewRecord(db, &index, size);
    MobileDB_PackRecord(MemHandleLock(h), &getter, fields, length);
    MemHandleUnlock(h);
    DmReleaseRecord(db, index, true);

    /* Update the category so it is marked as a metadata record. */
    DmRecordInfo(db, index, &attr, 0, 0);
    attr &= ~(dmRecAttrCategoryMask);
    attr |= category;
    DmSetRecordInfo(db, index, &attr, 0);
}

static void InitAppInfoBlock(DmOpenRef db) {

    MemHandle appInfoHand;
    LocalID appInfoID, dbID;
    MobileDBInfoType info;
    UInt16 i, cardNo;

```

```

void * p;

/* Clear out the entire block. */
MemSet(&info, sizeof(info), 0);

/* Fill in the block. */
info.renamedCategories = 0;
StrCopy(info.categoryLabels[0], "Unfiled");
StrCopy(info.categoryLabels[1], "FieldLabels");
StrCopy(info.categoryLabels[2], "DataRecords");
StrCopy(info.categoryLabels[3], "DataRecordsFout");
StrCopy(info.categoryLabels[4], "Preferences");
StrCopy(info.categoryLabels[5], "DataType");
StrCopy(info.categoryLabels[6], "FieldLengths");
info.lastUniqID = 15;
info.version = 1;
for (i = 0; i < 3; ++i) {
    info.filter[i].fieldNo = -1;
    info.sort[i].fieldNo = -1;
}

/* Allocate and fill a handle for app info block. */
appInfoHand = DmNewHandle(db, sizeof(info));
p = MemHandleLock(appInfoHand);
DmWrite(p, 0, &info, sizeof(info));
MemPtrUnlock(p);

/* Set the app info block into place. */
DmOpenDatabaseInfo(db, &dbID, 0, 0, &cardNo, 0);
appInfoID = MemHandleToLocalID(appInfoHand);
DmSetDatabaseInfo(cardNo, dbID, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, &appInfoID, 0, 0, 0);
}

static Err MobileDB_Create(const char* title) {
    Err err;
    LocalID dbID;
    DmOpenRef db;
    char * fields[MAX_FIELDS];
    UInt16 i;

    err = DmCreateDatabase(0, title, libCreatorIDa, libDBTypea, false);
    if (err)
        return err;

    dbID = DmFindDatabase(0, title);
    if (!dbID)
        return DmGetLastError();

    db = DmOpenDatabase(0, dbID, dmModeReadWrite);
    if (!db)
        return DmGetLastError();

    /* Build the application information block. */

```

```

InitAppInfoBlock(db);

/* Create the field names record. */
//for (i = 0; i < 7; ++i) fields[i] = &NameOdp[i];
MakeMetaRecord(db, CATEGORY_FIELD_LABELS, NameOdp, 7);

/* Create the field types record. */
for (i = 0; i < MAX_FIELDS; ++i) fields[i] = "T";
MakeMetaRecord(db, CATEGORY_DATA_TYPES, fields, MAX_FIELDS);

/* Create the widths record. */
for (i = 0; i < MAX_FIELDS; ++i) fields[i] = "80";
MakeMetaRecord(db, CATEGORY_FIELD_LENGTHS, fields, MAX_FIELDS);

/* Create the preferences record. */
for (i = 0; i < MAX_FIELDS; ++i) fields[i] = "\0x01";
MakeMetaRecord(db, CATEGORY_PREFERENCES, fields, MAX_FIELDS);

/* Close the database. */
DmCloseDatabase(db);

return 0;
}
static void ZapiszAnkiete()
{
//rozbiegowka rekordu
char recs[8]={'\xff', '\xff', '\xff', '\x01', '\xff', '\x00', '\x00', '\x00'};
//koniec rekordu
char rece='\xff';

//ustawienie trybu bazy
UInt16 mode;
mode = dmModeReadWrite | dmModeShowSecret;

//otwarcie bazy danych
if (DmFindDatabase(0, libDBNamea)) gLibDBa =DmOpenDatabase(0,DmFindDatabase(0, libDBNamea),
mode);
if (! gLibDBa) {
//tworzenie nowej bazy odpowiedzi
MobileDB_Create(libDBNamea);
if (DmFindDatabase(0, libDBNamea)) gLibDBa =DmOpenDatabase(0,DmFindDatabase(0,
libDBNamea), mode);
FrmCustomAlert(InfoAlert, "Stworzono nowa baze odpowiedzi.", NULL, NULL);
}

if (! gLibDBa) FrmCustomAlert(InfoAlert, "Nie mozna otworzyc bazy odpowiedzi.", NULL, NULL);
else {

char buf[1000];
UInt16 i,x,n;

//zapis nr ankietowanego ale jest Zle!!!
if (DmNumRecords(gLibDBa)<5) {
for (n=0; n<8; n++) StrCopy(loaptr[n]->NrAnk, "1");
}
}
}

```

```

    }
    else {

        char qn[10];
        MemHandle h;

        h=DmQueryRecord(gLibDBa, DmNumRecords(gLibDBa)-1);

        for (n=0; n<loaptrsize; n++) {
            //odczyt z bazy
            if (h) {
                MyRecordType *p=(MyRecordType *)MemHandleLock(h);
                //odczyt rekordu
                MemPtrUnlock(p);
                StrCopy(loaptr[n]->NrAnk, StrIToA(qn,
                    (StrAToI(&p->txt[8+StrLen(&p->txt[8])+2+StrLen(&p-
>txt[8+StrLen(&p->txt[8])+2])+2])
                    +1)
                    )
                );
                //FrmCustomAlert(InfoAlert, &p->txt[8], NULL, NULL);
                //FrmCustomAlert(InfoAlert, &p->txt[8+StrLen(&p->txt[8])+2],
NULL, NULL);
                //FrmCustomAlert(InfoAlert, &p->txt[8+StrLen(&p-
>txt[8])+2+StrLen(&p->txt[8+StrLen(&p->txt[8])+2])+2], NULL, NULL);
            }
        }
    }

    for (n=0;n<loaptrsize;n++) {

        //zapis nr rekordu
        if (DmNumRecords(gLibDBa)<5) {
            StrCopy(loaptr[n]->Lp, "1");
        }
        else {
            char qn[10];
            MemHandle h;
            //odczyt z bazy
            h=DmQueryRecord(gLibDBa, DmNumRecords(gLibDBa)-1);
            if (h) {
                MyRecordType *p=(MyRecordType *)MemHandleLock(h);
                //odczyt rekordu
                //FrmCustomAlert(InfoAlert, &p->txt[8], NULL, NULL);
                MemPtrUnlock(p);
                StrCopy(loaptr[n]->Lp, StrIToA(qn, StrAToI(&p->txt[8])+1));
            }
        }
    }

    for(i=0, x=0;x<8;i++,x++) buf[i]=recs[x];

```

```

        for(x=0;x<StrLen(loaptr[n]->Lp);i++,x++) buf[i]=loaptr[n]->Lp[x]; buf[i++]=0;
buf[i++]=1;
        for(x=0;x<StrLen(loaptr[n]->Owner);i++,x++) buf[i]=loaptr[n]->Owner[x];
buf[i++]=0; buf[i++]=2;
        for(x=0;x<StrLen(loaptr[n]->NrAnk);i++,x++) buf[i]=loaptr[n]->NrAnk[x];
buf[i++]=0; buf[i++]=3;
        for(x=0;x<StrLen(loaptr[n]->Data);i++,x++) buf[i]=loaptr[n]->Data[x];
buf[i++]=0; buf[i++]=4;
        for(x=0;x<StrLen(loaptr[n]->Time);i++,x++) buf[i]=loaptr[n]->Time[x];
buf[i++]=0; buf[i++]=5;
        for(x=0;x<StrLen(loaptr[n]->Pyt);i++,x++) buf[i]=loaptr[n]->Pyt[x];
buf[i++]=0; buf[i++]=6;
        for(x=0;x<StrLen(loaptr[n]->Odp);i++,x++) buf[i]=loaptr[n]->Odp[x];
buf[i++]=0;

buf[i++]=rece;

//rozmiar rekordu
UInt16 sizer=i;//8+StrLen(buf)+1+1;

//dodanie rekordu
MemHandle memH;
Char *p;
UInt16 recindex = dmMaxRecordIndex;
// Insert code for ADDREC
memH = DmNewRecord(gLibDBa,&recindex,sizer);
if (memH == 0) FrmCustomAlert(InfoAlert,"Failed to add new record
: (",NULL,NULL);

else {
p = (Char*)MemHandleLock(memH);
if (p == NULL) FrmCustomAlert(InfoAlert,"Failed to lock down
pointer",NULL,NULL);

else {
//FrmCustomAlert(InfoAlert,buf,NULL,NULL);
MemSet(buf, 0x00, sizer);
DmWrite(p, 0, buf, sizer);
MemPtrUnlock(p);
DmReleaseRecord(gLibDBa,recindex,true);

/* Update the category so it is marked as a data record. */
UInt16 attr;
DmRecordInfo(gLibDBa, recindex, &attr, 0, 0);
attr &= ~(dmRecAttrCategoryMask);
attr |= CATEGORY_DATA_RECORDS & dmRecAttrCategoryMask;
DmSetRecordInfo(gLibDBa, recindex, &attr, 0);

}

}

}

//zamkniecie bazy
DmCloseDatabase(gLibDBa);
}

}

```

```

/*****
*
* FUNCTION:    MainFormHandleEvent
*
* DESCRIPTION: This routine is the event handler for the
*              "MainForm" of this application.
*
* PARAMETERS: eventP - a pointer to an EventType structure
*
* RETURNED:   true if the event has handle and should not be passed
*              to a higher level handler.
*
* REVISION HISTORY:
*
*
*****/
static Boolean MainFormHandleEvent(EventPtr eventP)
{
    Boolean handled = false;
    FormPtr frmP;

    switch (eventP->eType)
    {
        case menuEvent:
            return MainFormDoCommand(eventP->data.menu.itemID);

        case frmOpenEvent:
            frmP = FrmGetActiveForm();
            MainFormInit( frmP);
            FrmDrawForm ( frmP);
            handled = true;
            break;

        case ctlSelectEvent:
            switch (eventP->data.ctlSelect.controlID)
            {
                case 1001: //rozpoczniej ankiete

                    //ustawienie trybu bazy
                    UInt16 mode;
                    mode = dmModeReadWrite | dmModeShowSecret;

                    //otwarcie bazy danych
                    if (DmFindDatabase(0, libDBName)) gLibDB
=DmOpenDatabase(0,DmFindDatabase(0, libDBName), mode);
                    if (! gLibDB) {
                        FrmCustomAlert(InfoAlert, "Nie mozna otworzyc bazy
pytan.", NULL, NULL);

                        break;
                    }

                    nrpyt=1;
            }
    }
}

```

```

        DBqindex=DBqIndexStart;
        MemHandle h;
        char qparam[5];
        char qn[5];
        h=DmQueryRecord(gLibDB, DBqIndexStart-1);
            if (h) {
                MyRecordType                *p=(MyRecordType
*)MemHandleLock(h);

                //odczyt rekordu
                StrCopy(qparam, &p->txt[8]);
                //FrmCustomAlert(InfoAlert, &p->txt[8], NULL,
NULL);

                MemPtrUnlock(p);
            }

        DBqend=StrAToI(StrCopy(qn, &qparam[0]));

        //lista odpowiedzi ankiety
        loaptrsize=DBqend;
        if (loaptr) {
            UInt16 i;
            for (i=0; i<loaptrsize; i++) {
                if(loaptr[i]) MemPtrFree(loaptr[i]);
            }
            MemPtrFree(loaptr);
        }
        loaptr=(MyOdpType                **)MemPtrNew(loaptrsize*sizeof(MyOdpType
*)));

        //teraz wypelnienie tablicy wskaznikow (loaptr) wartosciami
        if (loaptr) {
            for (UInt16 i=0; i<loaptrsize; i++) { //ilePozycji
                loaptr[i]=(MyOdpType
*)MemPtrNew(sizeof(MyOdpType));
            }
        }

        FrmGotoForm(PytanieForm);
        break;

        case 1002: //zakonczeni program
        apruning=false;
        break;

        default:
        break;
    }

    default:
        break;
}

return handled;

```



```
}

static Boolean PytanieFormHandleEvent(EventPtr eventP)
{
    Boolean handled = false;
    FormPtr frmP;
    MemHandle h;

    switch (eventP->eType)
    {
        case menuEvent:
            return MainFormDoCommand(eventP->data.menu.itemID);

        case frmOpenEvent:
            frmP = FrmGetActiveForm();
            MainFormInit( frmP);
            UstawPyt( nrpyt);
            FrmDrawForm ( frmP);
            handled = true;
            break;

        case ctlSelectEvent:
            switch (eventP->data.ctlSelect.controlID)
            {
                case 1204: //nastepne pytanie
                    DateTimeType now;
                    Char datenow[10], timenow[10];
                    Char nameBufP[50];

                    //wyciagniecie Ownera palmptopa
                    DlkGetSyncInfo(NULL, NULL, NULL, nameBufP, NULL, NULL);

                    //data i godzina
                    TimSecondsToDateTime(TimGetSeconds(), &now);
                    DateToAscii (now.month, now.day, now.year, dfDMYWithDots,
                    datenow);

                    TimeToAscii (now.hour, now.minute, tfDot24h, timenow);

                    //zapisz odpowiedz
                    //StrCopy(loaptr[nrpyt-1]->Ip, "1");
                    StrCopy(loaptr[nrpyt-1]->Owner, nameBufP);
                    //StrCopy(loaptr[nrpyt-1]->NrAnk, "100");
                    StrCopy(loaptr[nrpyt-1]->Data, datenow);
                    StrCopy(loaptr[nrpyt-1]->Time, timenow);
                    StrCopy(loaptr[nrpyt-1]->Odp, "");
                    //odczyt pytania z bazy
                    //MemHandle h;
                    h=DmQueryRecord(gLibDB, DBqindex+1);
                    if (h) {
                        MyRecordType *p=(MyRecordType *)MemHandleLock(h);
                        //odczyt rekordu
                        StrCopy(loaptr[nrpyt-1]->Pyt, &p->txt[8]);
                        MemPtrUnlock(p);
                    }
                    //zapisz odpowiedzi
```

```

FormType *form = FrmGetActiveForm();
TablePtr table = (TablePtr) FrmGetObjectPtr(form,
FrmGetObjectIndex(form, 1207));

switch(aqtyp) {

    case 1: //checkbox
        for (int i=0;i<aqni;i++) {
            if (TblGetItemInt(table, i,
0)==1) {
                h=DmQueryRecord(gLibDB,
DBqindex+2+i);

                if (h) {
                    MyRecordType

                    *p=(MyRecordType *)MemHandleLock(h);

                    //odczyt

                    rekordu

                    StrAdd(loaptr[nrpyt-1]->Odp, &p->txt[8]);

                    StrAdd(loaptr[nrpyt-1]->Odp, "; ");

                    MemPtrUnlock(p);

                }

            }

        }

        break;

    case 2: //checkbox + txt
        for (int i=0;i<aqni;i++) {
            if (TblGetItemInt(table, i,
0)==1) {
                h=DmQueryRecord(gLibDB,
DBqindex+2+i);

                if (h) {
                    MyRecordType

                    *p=(MyRecordType *)MemHandleLock(h);

                    //odczyt

                    rekordu

                    StrAdd(loaptr[nrpyt-1]->Odp, &p->txt[8]);

                    StrAdd(loaptr[nrpyt-1]->Odp, "; ");

                    MemPtrUnlock(p);

                }

            }

        }

        if (StrLen(OdpStr)) {
            StrAdd(loaptr[nrpyt-1]->Odp,
OdpStr);

```

```

StrAdd(loaptr[nrpyt-1]->Odp, "
");
}
break;

case 3: //triger
for (int i=0;i<aqni;i++) {
if (TblGetItemInt(table, i,
0)==1) {
DBqindex+2+i);
h=DmQueryRecord(gLibDB,
if (h) {
MyRecordType
*p=(MyRecordType *)MemHandleLock(h);
//odczyt
rekordu
StrAdd(loaptr[nrpyt-1]->Odp, &p->txt[8]);
StrAdd(loaptr[nrpyt-1]->Odp, "; ");
MemPtrUnlock(p);
}
}
break;

case 4: //triger + txt
for (int i=0;i<aqni;i++) {
if (TblGetItemInt(table, i,
0)==1) {
DBqindex+2+i);
h=DmQueryRecord(gLibDB,
if (h) {
MyRecordType
*p=(MyRecordType *)MemHandleLock(h);
//odczyt
rekordu
StrAdd(loaptr[nrpyt-1]->Odp, &p->txt[8]);
StrAdd(loaptr[nrpyt-1]->Odp, "; ");
MemPtrUnlock(p);
}
}
}
if (StrLen(OdpStr)) {
StrAdd(loaptr[nrpyt-1]->Odp,
OdpStr);
StrAdd(loaptr[nrpyt-1]->Odp, "
");
}
}

```

```
break;

case 5: //list
DBqindex+2+TblGetItemInt(table, 0, 1));
*)MemHandleLock(h);
&p->txt[8]);
");

break;

case 6: //list + txt
DBqindex+2+TblGetItemInt(table, 0, 1));
*)MemHandleLock(h);
&p->txt[8]);
");
OdpStr);
");

break;

case 7: //txt
OdpStr);
");

break;

default:
pytanie");
break;

}

nrpyt++;
```

```

        if (nrpyt==(DBqend+1)) FrmGotoForm(KoniecAnkietyForm);
        else {
            DBqindex=DBqindex+DBqnext;
            UstawPyt(nrpyt);
        }
    break;

case 1205: //poprzednie pytanie
nrpyt--;
if (nrpyt==0) nrpyt=1;
    //MemHandle h;
    char qparam[5];
    UInt16 i;
    char qn[5];
    DBqindex=DBqIndexStart;
    for(i=1;i<nrpyt;i++) {
        h=DmQueryRecord(gLibDB, DBqindex);

        if (h) {
            MyRecordType          *p=(MyRecordType
*)MemHandleLock(h);

            //odczyt rekordu
            StrCopy(qparam, &p->txt[8]);
            //FrmCustomAlert(InfoAlert, &p->txt[8],
NULL, NULL);

            MemPtrUnlock(p);
        }

        DBqindex=DBqindex+2+StrAToI(StrCopy(qn, &qparam[2]));
    }
    UstawPyt(nrpyt);
    break;

case 1206: //przerwanie ankiety

//zamkniecie bazy
if (gLibDB) DmCloseDatabase(gLibDB);

FrmGotoForm(MainForm);
break;

default:
break;
}

case tblSelectEvent://tblEnterEvent:
{
    Int16 row = eventP->data.tblEnter.row;
    Int16 column = eventP->data.tblEnter.column;

    if ((aqtyp==3||aqtyp==4)&&column==0) {

/*

```

```

        char al[50], ab[10];
        StrCopy(al, "column=");
        StrAdd(al, StrIToA(ab, column));
        StrAdd(al, " row=");
        StrAdd(al, StrIToA(ab, row));
        FrmCustomAlert(InfoAlert, al, NULL, NULL);
        */

        FormType *form = FrmGetActiveForm();
        TablePtr table = (TablePtr) FrmGetObjectPtr(form,
FrmGetObjectIndex(form, 1207));

        int i;
        for (i=0; TblGetItemInt(table, i,
0)==0&& i<aqni;i++){

        if (i<aqni) {
            for (i=0; i<aqni;i++) TblSetItemInt(table, i,
0, 0);

            TblSetItemInt(table, row, 0, 1);
            for (i=0; i<aqni;i++) TblMarkRowInvalid(table,
i);

            TblRedrawTable(table);
        }
    }

    }
    break;
default:
    break;
}

return handled;
}

static Boolean KoniecAnkietyFormHandleEvent(EventPtr eventP)
{
    Boolean handled = false;
    FormPtr frmP;

    switch (eventP->eType)
    {
        case menuEvent:
            return MainFormDoCommand(eventP->data.menu.itemID);

        case frmOpenEvent:
            frmP = FrmGetActiveForm();
            MainFormInit( frmP);
            FrmDrawForm ( frmP);
            handled = true;
            break;

        case ctlSelectEvent:
            switch (eventP->data.ctlSelect.controlID)
            {
                case 1303: //zakonczenie ankiety

```

```
ZapiszAnkiete();

//zamkniecie bazy
if (gLibDB) DmCloseDatabase(gLibDB);

FrmGotoForm(MainForm);
break;

case 1302: //poprzednie pytanie
nrpyt--;
if (nrpyt==0) FrmGotoForm(MainForm);
    else FrmGotoForm(PytanieForm);
break;

case 1301: //przerwanie ankiety

//zamkniecie bazy
if (gLibDB) DmCloseDatabase(gLibDB);

FrmGotoForm(MainForm);
break;

default:
break;
}

default:
break;

}

return handled;
}
/*****
*
* FUNCTION: AppHandleEvent
*
* DESCRIPTION: This routine loads form resources and set the event
*             handler for the form loaded.
*
* PARAMETERS: event - a pointer to an EventType structure
*
* RETURNED: true if the event has handle and should not be passed
*           to a higher level handler.
*
* REVISION HISTORY:
*
*
*****/
static Boolean AppHandleEvent(EventPtr eventP)
{
    UInt16 formId;
    FormPtr frmP;

    if (eventP->eType == frmLoadEvent)
```

```

    {
        // Load the form resource.
        formId = eventP->data.frmLoad.formID;
        frmP = FrmInitForm(formId);
        FrmSetActiveForm(frmP);

        // Set the event handler for the form. The handler of the currently
        // active form is called by FrmHandleEvent each time it receives an
        // event.
        switch (formId)
        {
            case MainForm:
                FrmSetEventHandler(frmP, MainFormHandleEvent);
                break;
            case PytanieForm:
                FrmSetEventHandler(frmP, PytanieFormHandleEvent);
                break;
            case KoniecAnkietyForm:
                FrmSetEventHandler(frmP, KoniecAnkietyFormHandleEvent);
                break;
            default:
                // ErrFatalDisplay("Invalid Form Load Event");
                break;
        }
        return true;
    }

    return false;
}

/*****
 *
 * FUNCTION:    AppEventLoop
 *
 * DESCRIPTION: This routine is the event loop for the application.
 *
 * PARAMETERS: nothing
 *
 * RETURNED:   nothing
 *
 * REVISION HISTORY:
 *
 *
 *****/
static void AppEventLoop(void)
{
    UInt16 error;
    EventType event;

    do {
        EvtGetEvent(&event, evtWaitForever);

        if (! SysHandleEvent(&event))

```



```

        if (! MenuHandleEvent(0, &event, &error))
            if (! AppHandleEvent(&event))
                FrmDispatchEvent(&event);

    } while ((event.eType != appStopEvent)&&apruning);
}

/*****
*
* FUNCTION:      AppStart
*
* DESCRIPTION:   Get the current application's preferences.
*
* PARAMETERS:   nothing
*
* RETURNED:     Err value 0 if nothing went wrong
*
* REVISION HISTORY:
*
*
*****/
static Err AppStart(void)
{
    StarterPreferenceType prefs;
    UInt16 prefsSize;

    // Read the saved preferences / saved-state information.
    prefsSize = sizeof(StarterPreferenceType);
    if (PrefGetAppPreferences(appFileCreator, appPrefID, &prefs, &prefsSize, true) !=
        noPreferenceFound)
    {
    }

    ListaOdp=(char **)MemPtrNew(numTableRows*sizeof(char *));
    //teraz wypelnienie tablicy wskaznikow
    if (ListaOdp) {
        for (UInt16 i=0; i<numTableRows; i++) { //ilePozycji
            ListaOdp[i]=(char *)MemPtrNew(20*sizeof(char));
        }
    }

    Int16 i, j;
    for (i = 0; i < numTextColumns; i++) {
        for (j = 0; j < numTableRows; j++) {
            Char *str;
            gTextHandles[i][j] = MemHandleNew(20);
            //ListaOdp[i][j] = (char**)MemPtrNew(20);

            str = (char*)MemHandleLock(gTextHandles[i][j]);
            *str = '\0';
            MemHandleUnlock(gTextHandles[i][j]);
        }
    }
}

```

```
    }

    return errNone;
}

/*****
 *
 * FUNCTION:    AppStop
 *
 * DESCRIPTION: Save the current state of the application.
 *
 * PARAMETERS: nothing
 *
 * RETURNED:   nothing
 *
 * REVISION HISTORY:
 *
 *
 *****/
static void AppStop(void)
{
    StarterPreferenceType prefs;
    Intl6 i, j;

    for (i = 0; i < numTextColumns; i++) {
        for (j = 0; j < numTableRows; j++) {
            MemHandleFree(gTextHandles[i][j]);
            //MemPtrFree(ListaOdp[i][j]);
        }
    }

    // Write the saved preferences / saved-state information. This data
    // will be backed up during a HotSync.
    PrefSetAppPreferences (appFileCreator, appPrefID, appPrefVersionNum,
        &prefs, sizeof (prefs), true);

    //zwolnienie list
    if (ListaOdp) {
        for (i=0; i<numTableRows; i++) {
            if(ListaOdp[i]) MemPtrFree(ListaOdp[i]);
        }
        MemPtrFree(ListaOdp);
    }

    if (blptr) {
        for (i=0; i<blptrsize; i++) {
            if(blptr[i]) MemPtrFree(blptr[i]);
        }
        MemPtrFree(blptr);
    }
}
```

```
    if (loaptr) {
        for (i=0; i<loaptrsize; i++) {
            if(loaptr[i]) MemPtrFree(loaptr[i]);
        }
        MemPtrFree(loaptr);
    }
    // Close all the open forms.
    FrmCloseAllForms ();
}

/*****
 *
 * FUNCTION:    StarterPalmMain
 *
 * DESCRIPTION: This is the main entry point for the application.
 *
 * PARAMETERS: cmd - word value specifying the launch code.
 *              cmdPB - pointer to a structure that is associated with the launch code.
 *              launchFlags - word value providing extra information about the launch.
 *
 * RETURNED:   Result of launch
 *
 * REVISION HISTORY:
 *
 *
 *****/
static UInt32 StarterPalmMain(UInt16 cmd, MemPtr /*cmdPBP*/, UInt16 launchFlags)
{
    Err error;

    error = RomVersionCompatible (ourMinVersion, launchFlags);
    if (error) return (error);

    switch (cmd)
    {
        case sysAppLaunchCmdNormalLaunch:
            error = AppStart();
            if (error)
                return error;

            FrmGotoForm(MainForm);
            AppEventLoop();
            AppStop();
            break;

        default:
            break;
    }

    return errNone;
}
```

```
/*
 *
 * FUNCTION: PilotMain
 *
 * DESCRIPTION: This is the main entry point for the application.
 *
 * PARAMETERS: cmd - word value specifying the launch code.
 *              cmdPB - pointer to a structure that is associated with the launch code.
 *              launchFlags - word value providing extra information about the launch.
 * RETURNED: Result of launch
 *
 * REVISION HISTORY:
 *
 *
 */
UInt32 PilotMain( UInt16 cmd, MemPtr cmdPBP, UInt16 launchFlags)
{
    return StarterPalmMain(cmd, cmdPBP, launchFlags);
}
```

## Bibliografia

1. Lonnon R. Foster *Palm OS Programming Bible*, IDG Books Worldwide , 2000
2. Neil Rhodes i Julie McKeegan *Palm Programming - The Developers Guide*, O'Reilly, 1998
3. Dominik Oślizło *Palm, czyli co?*, [www.palmpage.pl](http://www.palmpage.pl)
4. Hubert Trzewik *Szybki wstęp do programowania PalmOS*, [www.palmpage.pl](http://www.palmpage.pl)
5. Hubert Trzewik *Szkielet aplikacji PalmOS*, [www.palmpage.pl](http://www.palmpage.pl)
6. Holger Klawitter *MobileDB Database File Structure*